## NUOVE TECNOLOGIE PER I BENI CULTURALI

Discipline delle Arti, della Musica e dello Spettacolo (L-3)

Università di Teramo

Cecilia Paolini Università di Teramo



XVII Lezione Rilievo 3D

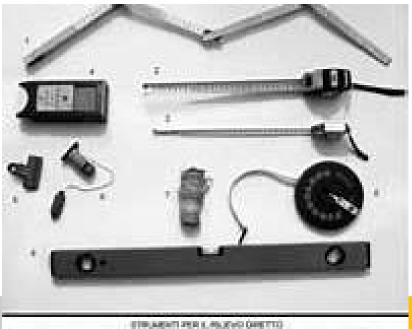
- . Misurazione e rappresentazione di oggetti o siti
- . Obiettivo: forma, dimensioni, posizione
- . Rilievo diretto vs indiretto





Rilievo 3D e digitalizzazione dei beni culturali

- Documentazione dello stato di conservazione
- Supporto a restauro e manutenzione
- Conservazione digitale







Perché è importante nei beni culturali

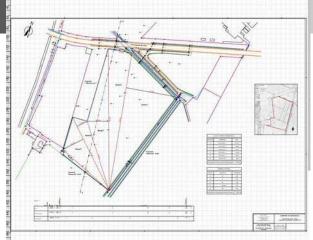
- . Dal disegno manuale al digitale
- Strumenti ottici e fotogrammetrici
- . Scanner 3D e fotomodellazione



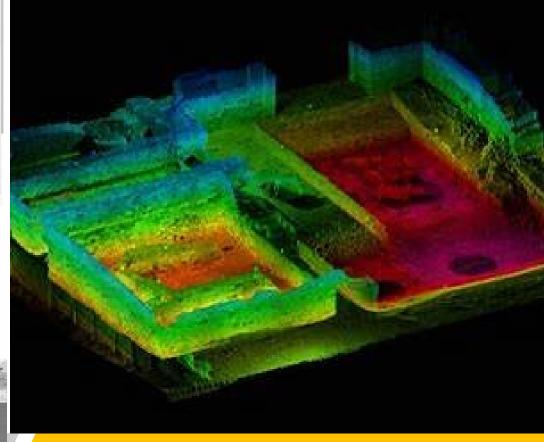


Evoluzione storica del rilievo

- Planimetrico
- . Altimetrico
- . Tridimensionale



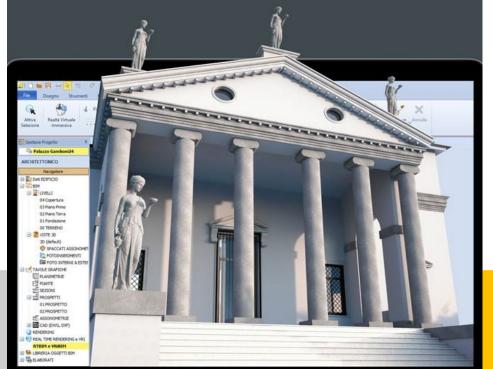


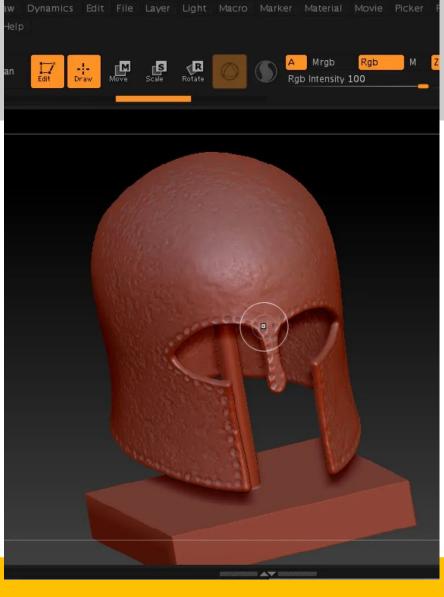






- . Analisi e studio scientifico
- . Restauro e manutenzione
- . Fruizione e valorizzazione







- . Testimonianze materiali e immateriali
- . Rilevarli = conoscere e tutelare
- . Trasmissione alle generazioni future





Beni culturali e patrimonio

- . Luogo fisico + spazio virtuale
- . Archivi e tour 3D online
- . Coinvolgimento dell'utente





Dal museo tradizionale al museo digitale

- Rilievo → Diagnosi →
  Restauro → Valorizzazione
- . Lavoro interdisciplinare
- . Comunicazione dei risultati





Processo di valorizzazione

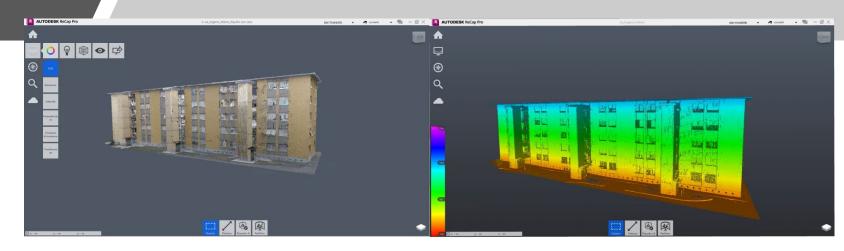
- . Metodi manuali e digitali
- . Obiettivi: precisione e rapidità
- . Uso integrato di tecniche

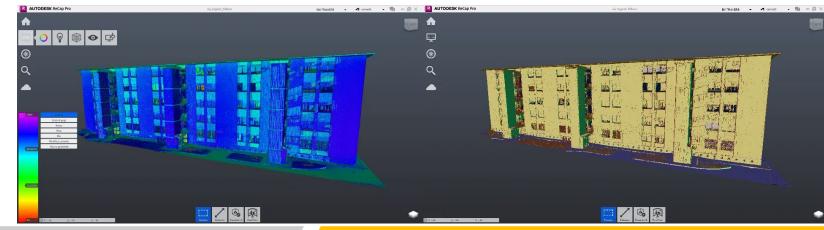




Tecniche di rilievo: panoramica

- . Misure manuali con strumenti semplici
- Economico e immediato
- Adatto a oggetti piccoli e semplici

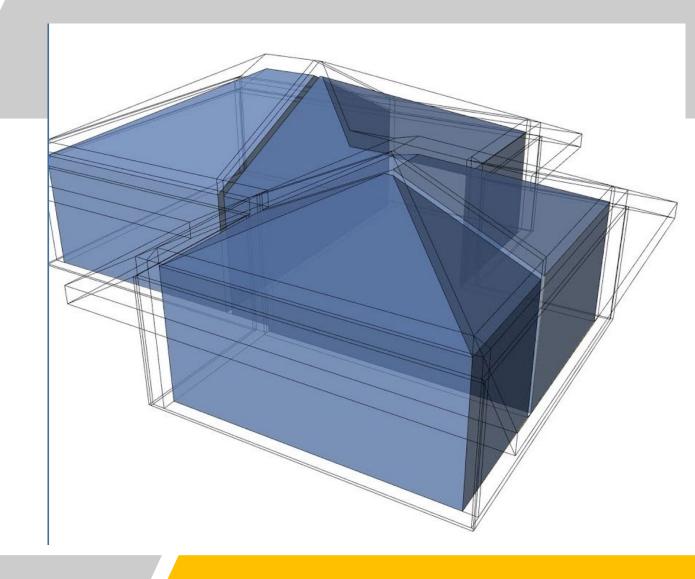






Rilievo diretto

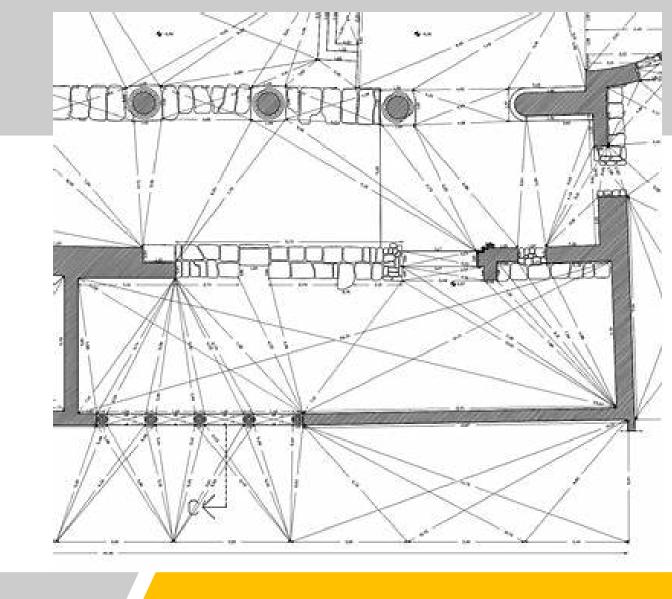
- . Strumenti ottici e digitali
- . Più dati in meno tempo
- . Richiede elaborazione





Rilievo indiretto

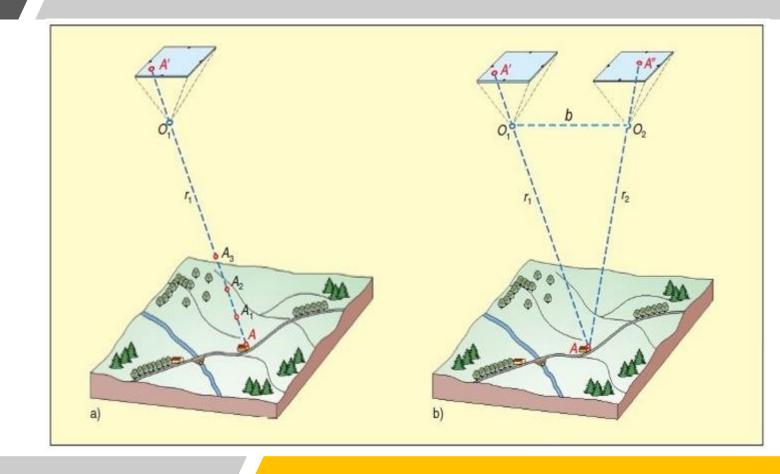
- . Ricostruzione 3D da fotografie
- . Tecnica non invasiva ed economica
- Punti di controllo per scala/precisione





Fotogrammetria

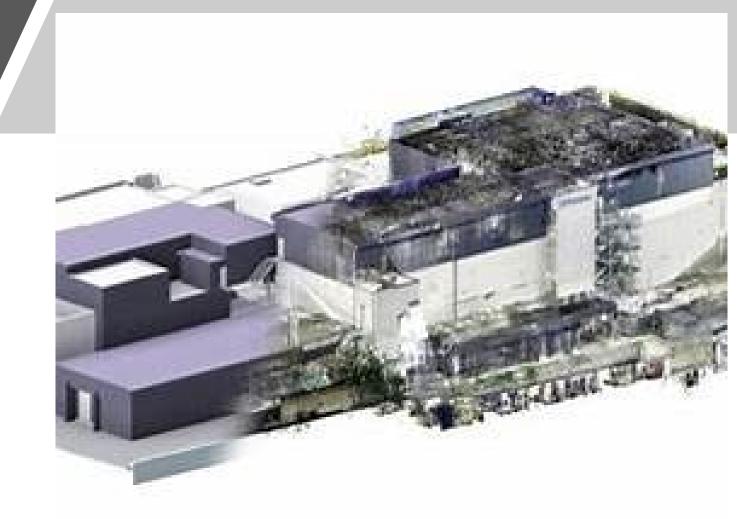
- . Scatto foto  $\rightarrow$  Elaborazione
- . Nuvola di punti  $\rightarrow$  Mesh 3D
- . Texture fotografica





Workflow fotogrammetrico

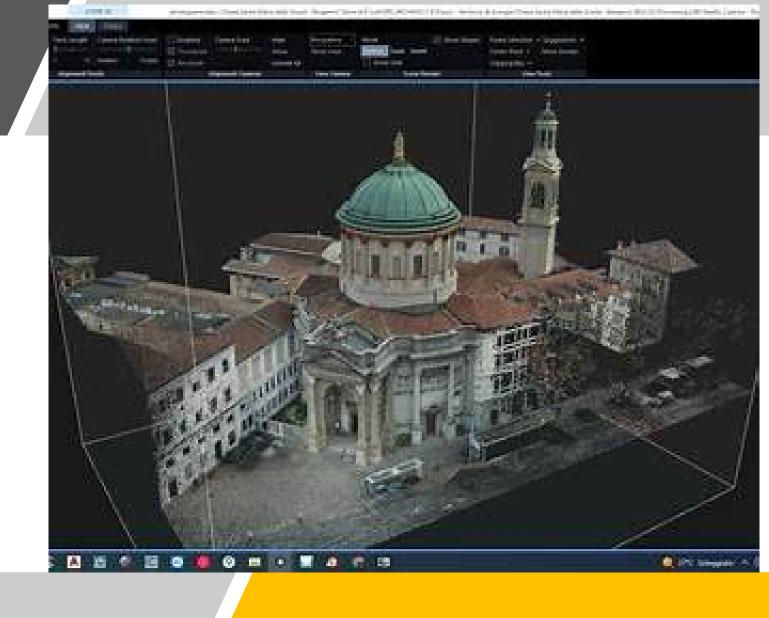
- . Sensore attivo: luce laser
- . Precisione millimetrica
- . Grandi superfici e dettagli complessi





Laser scanner 3D

- . Triangolazione
- . Tempo di volo
- . Modulazione di frequenza





Principi di misura del laser

- Fotogrammetria: economica, versatile
- . Laser: molto preciso ma costoso
- . Insieme = risultati ottimali





Fotogrammetria vs Laser scanner

- . Tecnica image-based avanzata
- . Fotografie calibrate + target
- . Modelli realistici e metrici





Fotomodellazione

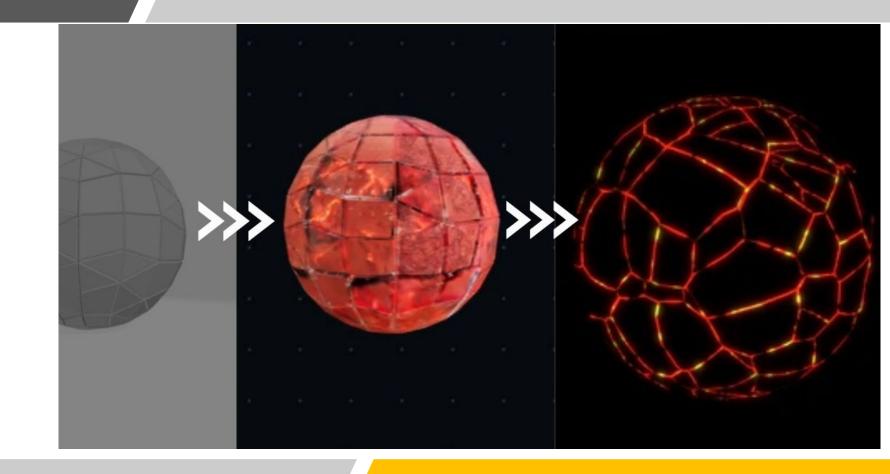
- . Unire foto + laser + GPS
- . Allineamento su punti noti
- . Modello unico georiferito





Integrazione e georeferenziazione

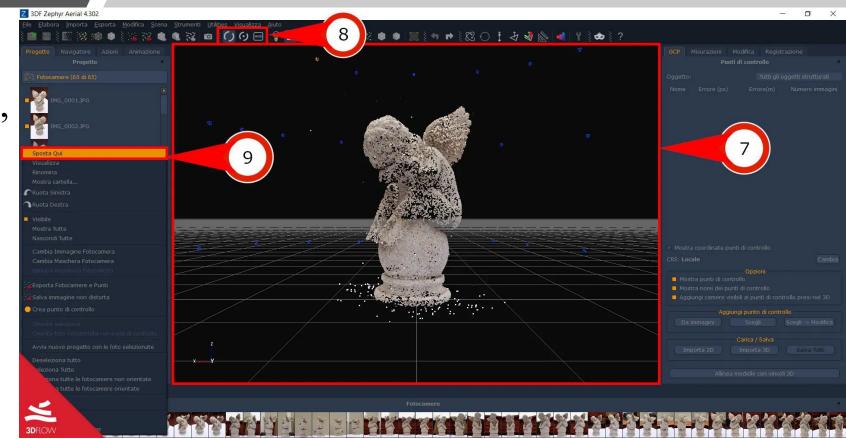
- . Agisoft Metashape
- . Autodesk ReCap
- . CloudCompare





Software per il rilievo

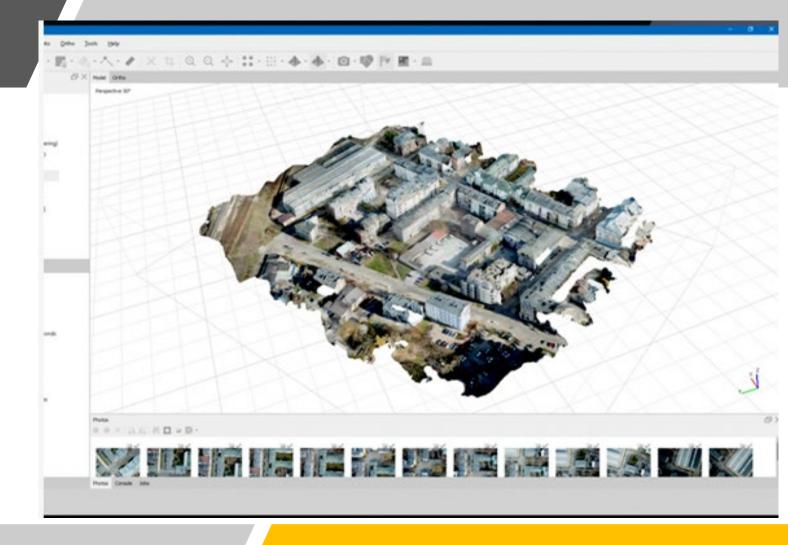
- . Risoluzione, accuratezza, completezza
- . Influenza di distanza e condizioni
- . Validazione con punti di controllo





Qualità del rilievo

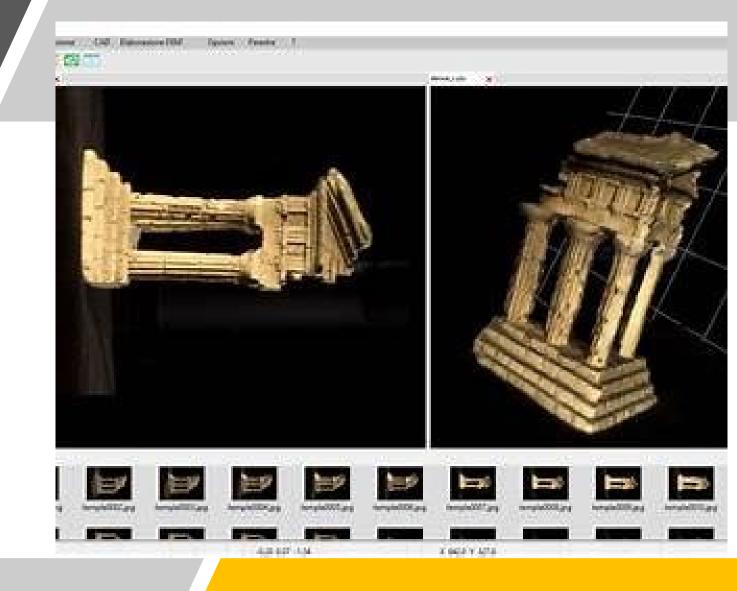
- . Acquisizione rapida
- . Visualizzazione realistica
- . Archiviazione e condivisione





Vantaggi del digitale

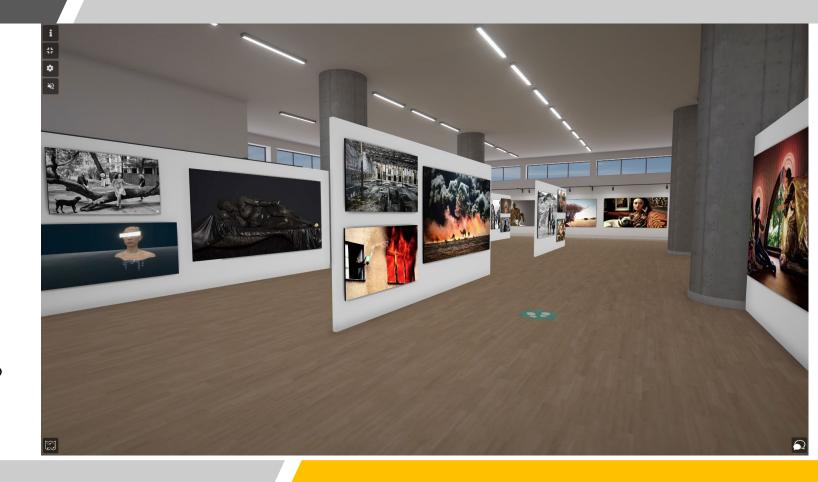
- . Costo strumenti
- . Competenze tecniche
- . Gestione big data 3D





Limiti e criticità

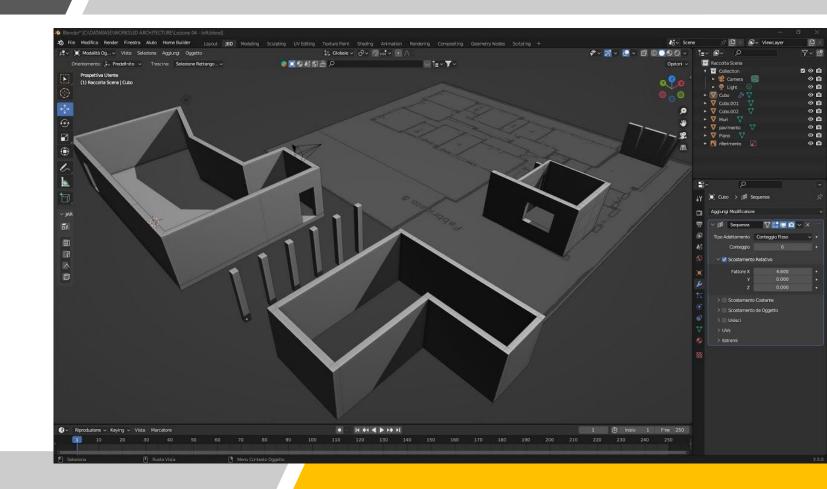
- Tecnologiedell'informazione ecomunicazione
- Supporto a gestione e valorizzazione
- . Collegano rilievo, archivio, fruizione





ICT nei beni culturali

- . Conservazione dei dati 3D
- . Accesso remoto e backup
- . Banche dati condivise





Archiviazione digitale

- . Beni nativi digitali o digitalizzati
- . Ampliamento della nozione di patrimonio
- . Complemento al materiale e immateriale





Digital heritage

- . Rispetto dei diritti d'autore
- . Licenze chiare
- . Evitare usi impropri





Copyright e diritti

- . Formati aperti
- . Leggibilità nel tempo
- . Scambio tra istituzioni





Standard e interoperabilità

- . GIS e database 3D
- Collegano dati grafici e descrittivi
- . Consultazione per operatori/utenti







Sistemi informativi

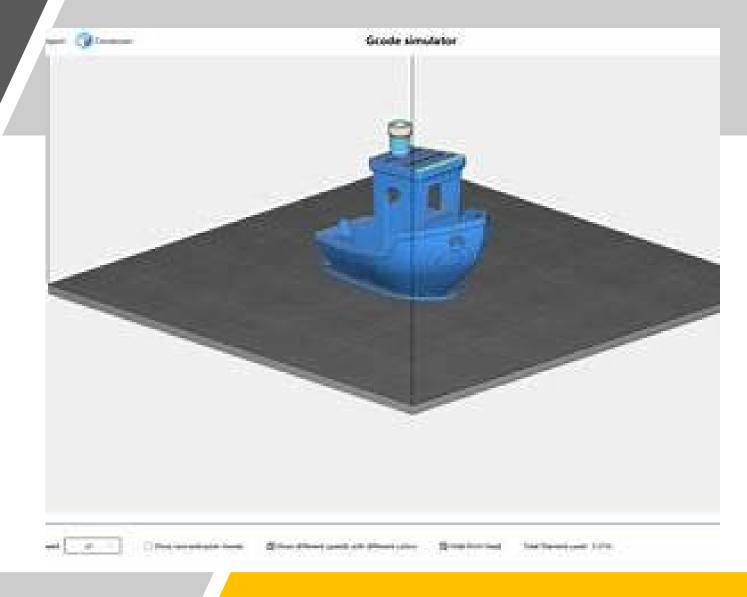
- . Fruizione via web/mobili
- . Democratizzazione della conoscenza
- . Pubblico più ampio





Accessibilità e condivisione

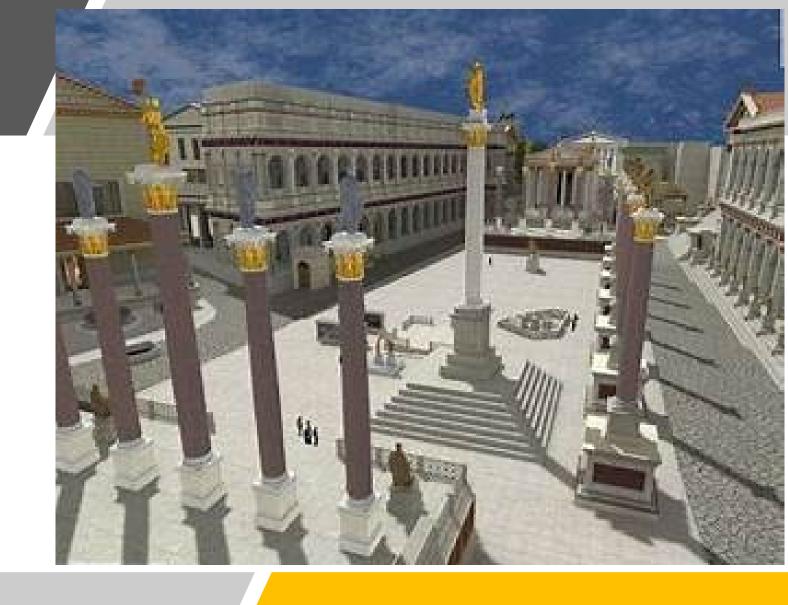
- Ricostruzione digitale di siti e reperti
- . Studio e divulgazione
- . Esperienze immersive





Virtual archaeology

- . Obsolescenza
- . Perdita dati senza backup
- . Aggiornamento continuo





Problemi della digitalizzazione

- . Collegano teoria e pratica
- . Mostrano workflow completi
- . Evidenziano soluzioni reali





Perché i casi studio

- . Sito preistorico vicino Trento
- . Sequenza 8200–1400 a.C.
- . Valore stratigrafico





Riparo Gaban: contesto

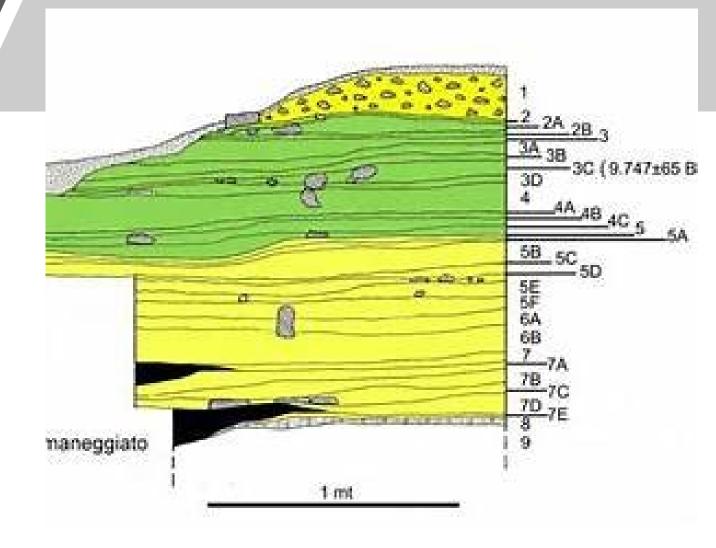
- . Documentare il testimone
- . Riavviare la ricerca
- . Monitorare conservazione





Riparo Gaban: obiettivi

- . Laser per interno
- . Fotogrammetria per esterno
- . Registrazione su punti comuni





Riparo Gaban: tecniche

- . Modello 3D integrato
- . Visualizzazioni e misure
- . Base per consolidamento





Riparo Gaban: risultati

- Edificio cinquecentesco a Bologna
- . Danni da incendio
- . Restauro in corso





Palazzo Albergati: contesto

- Ornati e degrado
- . Supporto al restauro
- . Memoria storica





Palazzo Albergati: obiettivi

- . Fotogrammetria digitale
- . Supporto stazione totale
- . Metodo leggero e versatile







Palazzo Albergati: tecniche

- . Modelli 3D accurati
- . Rilievo metrico/degrado
- . Pianificazione interventi





Palazzo Albergati: risultati

- . Scultura classica
- Sede: Museo Archeologico di Napoli
- . Oggetto di rilievo





Venere Callipigia (MANN): contesto

- . Scanner WLS qFLASH
- . Luce strutturata casuale
- . Acquisizione senza contatto





Venere Callipigia: tecniche

- . Modello 3D ad alta precisione
- . Dettaglio dei sottosquadri
- . Supporto a conservazione/valorizzazione





Venere Callipigia: risultati

- . Tour virtuali e ambienti immersivi
- Fruizione a distanza
- . Accessibilità e coinvolgimento





Musei e visite virtuali

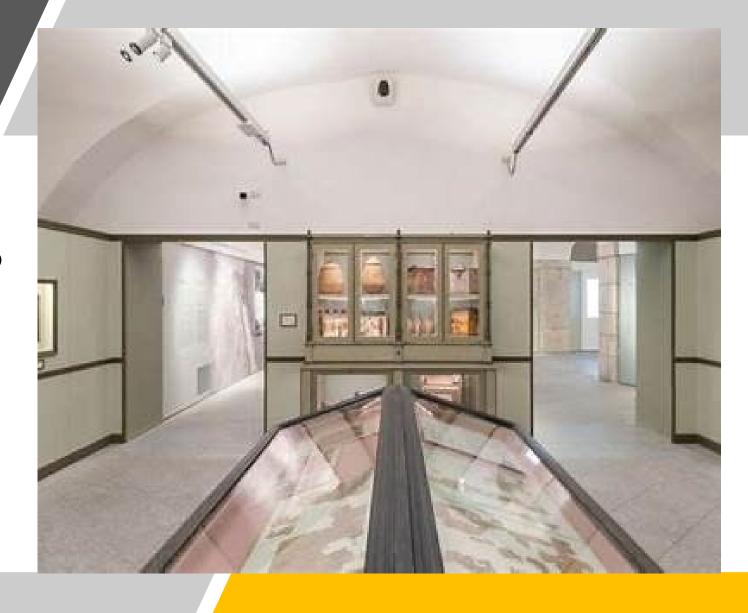
- . Conservazione dei dati
- . Supporto decisionale
- . Condivisione istituzionale/pubblica





Vantaggi dei casi digitali

- . Da tempio a spazio partecipato
- . Da contenitore a medium
- . Centrale l'esperienza





Evoluzione del museo

- . Linguaggi multimediali
- . Progettazione narrativa
- . Tecnologie in sala





Museo come medium

- . Contenuti 3D online
- . Tour virtuali
- . Didattica e divulgazione





Fruizione digitale

- . Overlay informativi
- . Livelli interpretativi
- . Esperienza coinvolgente





Realtà aumentata (AR)

- . Ambienti simulati
- . Luoghi non accessibili
- . Interazione totale





Realtà virtuale (VR)

- Educazione + intrattenimento
- . Laboratori e media
- . Apprendimento attivo





Edutainment

- . Storie attorno agli oggetti
- . Coinvolgimento emotivo
- . Senso e contesto





Storytelling museale

- . Partecipazione attiva
- . Feedback e contributi
- . Spazi di dialogo





Coinvolgimento del pubblico

- . Percorsi per disabilità
- . Contenuti multilingue
- . Cultura bene comune





Accessibilità e inclusione

- . Tecnologie più accessibili
- . Strumenti rapidi e precisi
- . AI, stampa 3D, realtà mista





Opportunità future

- . Tecnici del rilievo 3D
- . Esperti ICT
- . Digital curator e mediatori





Nuove figure professionali

- Rilievo 3D = conoscenza/tutela/valorizzazione
- . Tecniche: foto + laser + integrazione
- Fruizione: musei digitali, AR/VR, storytelling





Sintesi dei concetti chiave