

Le licenze software

# Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale: è una creazione umana

p.e.: una fotografia, un brano musicale, un libro, un cartone animato,

# Licenze software

- Licenze software
- I programmi non si acquistano:
  - si prendono solo in affitto
  - le licenze concedono il diritto di uso personale, non la proprietà
  - una copia alla volta

# Tipi di licenze

- Provare prima di comprare
- Shareware
  - scaricare e provare un software gratuitamente
  - pagare la persona che lo ha prodotto, solo se l'applicativo è utile

# Licenze proprietarie e open source

## **Freeware**

software che non richiedono pagamento

## **Open Source**

liberamente usabile

può essere modificato sotto certe condizioni

# La storia dell'Open Source

- Il riutilizzo di porzioni di codice è iniziato nei primi anni 50
- Da Unix, che veniva distribuito ad un prezzo simbolico, nacque la BSD (Berkeley Software Distribution)
- Lo scenario dell'industria del software negli anni 80 era dominato dal modello di "software proprietario" e prevedeva elevata standardizzazione

# Stallman, la Free Software Foundation e l'innovazione dei PC

- Nel 1985, Richard Stallman si rifiutò di lavorare per una società privata di sviluppo software e fondò la FSF (Free Software Foundation).
- La FSF aveva la missione di preservare, proteggere e promuovere la libertà di usare, studiare, copiare, modificare e redistribuire il software difendendo i diritti degli utenti del software libero.



# GNU is not Unix

- Con l'acronimo ricorsivo GNU (GNU's not Unix) si creò un set di software che venivano distribuiti con il codice sorgente e regolati da licenza GPL (General Public License)
- L'introduzione del Personal Computer e la diffusione della tecnologia, portò presto a collegare i dispositivi in rete e la gente a comunicare.

# GNU is not Unix

- Dalla comunicazione in rete crebbero comunità di sviluppatori che, nel 1991, sotto la guida di Linus Torvalds, svilupparono e distribuirono Linux.
- Linux è considerato il primo vero e proprio software in pieno rispetto della filosofia Open Source.



# Regolamentazione Free Software

Movimento a forte contenuto ideologico libertario

*"Free software is a matter of liberty, not price.*

*To understand the concept, you should think of*

*'free' as in 'free speech', not as in 'free beer'*



*Richard Stallman*

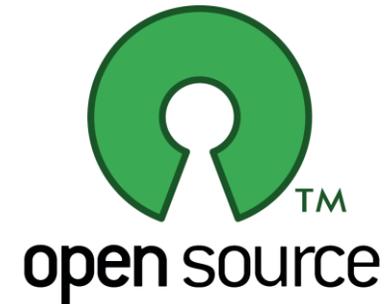
Ha prodotto la [GNU General Public Licence](#), la più diffusa con la filosofia copyleft

# Le 4 libertà fondamentali

0. Libertà di eseguire il programma per qualsiasi scopo
1. Libertà di studiare il programma e modificarlo
2. Libertà di copiare il programma in modo da aiutare il prossimo
3. Libertà di migliorare il programma e di distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio

# Open Source Initiative

- Fondazione non profit costituita quando Netscape pubblicò il codice sorgente del suo browser
- Adotta un punto di vista pragmatico e non ideologico, per promuovere l'uso del software open source, in particolare nelle applicazioni commerciali
- Mantiene una lista di licenze software consistenti con i principi dell'open source (meno restrittivi di quelli di FSF)



# Ricadute sociali

Il codice sorgente viene diffuso

Chiunque può modificarlo per migliorarlo o costruire opere derivate, a specificate condizioni  
(variano da licenza a licenza, non necessariamente a titolo gratuito)

L'autore mantiene tutti i diritti

# I vantaggi del software libero

- Libertà tecnica
- Trasparenza per gli utenti
- Alti standard di sicurezza
- Interoperabilità
- Nuovi modelli di business
- Indipendenza dal vendor
- Economicità
- Retrocompatibilità ed efficienza
- Rapido sviluppo

# Modelli di business del software libero

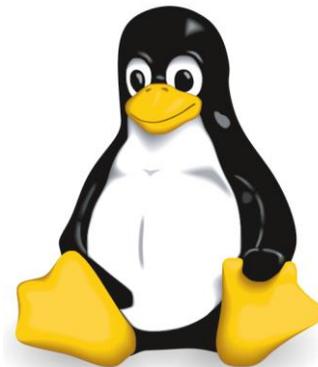
- Personalizzazione
- Consulenza
- Assistenza
  
- Licenze multiple
  - Vendita
  - Sviluppo

# Critiche al software libero

- Licenza virale non economicamente sostenibile
- Non utile per categorie di software di nicchia
- Sviluppo a struttura anarchica
- Non tutti sono in grado di apportare modifiche pur avendo il codice sorgente

# Linux

- Sistema operativo modulare con un kernel centrale
- Particolarmente versatile (funziona su cellulari, elettrodomestici e molti dispositivi embedded)
- Sostenuto da una gigantesca community di sviluppatori e sostenitori
- LUG (Linux User Group) e ILS (Italian Linux Society)



# Openoffice



Una valida alternativa alle costose suite di ufficio proprietarie

Principali applicativi compresi nella suite

Funziona su qualsiasi sistema operativo

- Writer
- Calc
- Impress
- Base
- Draw
- Math

Garantisce elevata interoperabilità

# Rivoluzione nel sociale

- Filosofia Hacker
- Informazione libera
- Hardware libero (Arduino, RaspberryPi)
- Crowdfunding

