**Teorie e Tecnologie Informatiche**

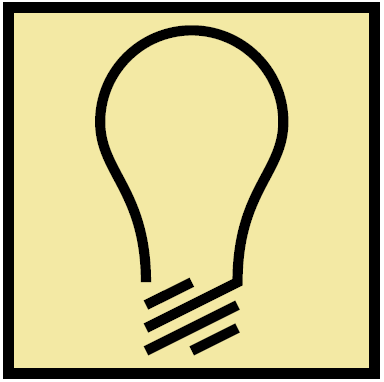
**A.A. \_\_\_ /\_\_\_**

**Progetto “Applicazioni per dispositivi mobili”**

**NOME\_APP**

**Documento di design[[1]](#footnote-1),[[2]](#footnote-2)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Membri del team[[3]](#footnote-3)** | | |
| **Nome** | **Matricola** | **Indirizzo E-mail** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Strategia

# Overview del prodotto

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Breve descrizione della app

# Competitors

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Descrivere possibili competitor se ce ne sono

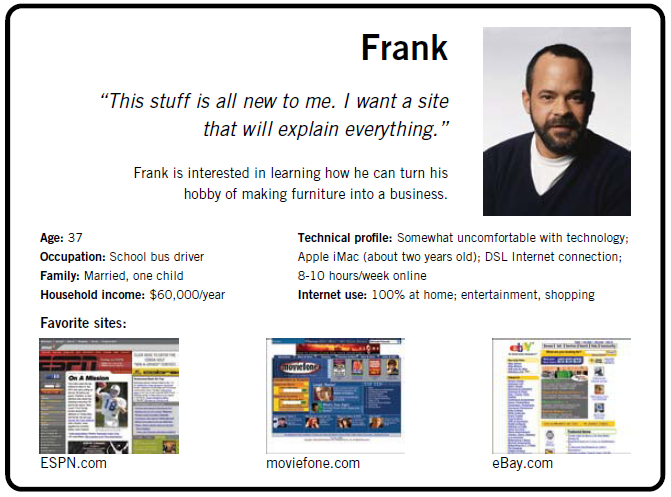
# Ricerca sull’utente

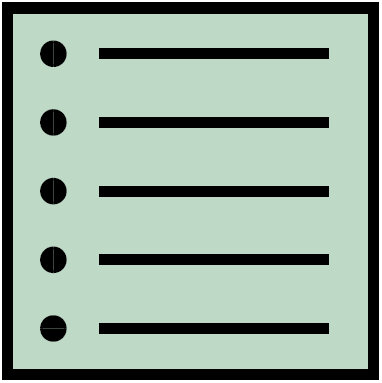
RIMUOVERE DESCRIZIONE

Descrivere i BISOGNI che l’applicazione vuole soddisfare

Descrivere i principali GOALS dell’applicazione che permettono di raggiungere all’utente

# Persone



Scopo

**Funzionalità**

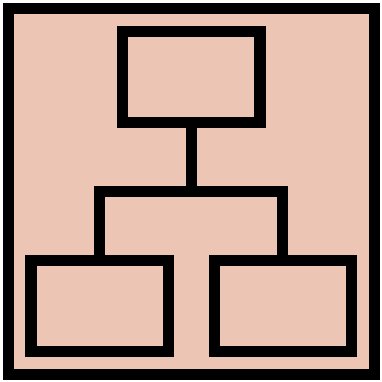
RIMUOVERE DESCRIZIONE

Fornire una lista dei requisiti funzionalità della vostra app

**Scenari**

RIMUOVERE DESCRIZIONE

È una narrazione breve e semplice che descrive come una persona potrebbe provare a soddisfare uno dei propri BISOGNI. Immaginare il processo (o i processi) che potrebbero eseguire gli utenti all’interno della app in modo tale da soddisfare le proprie esigenze.

Struttura

# Modello Navigazionale

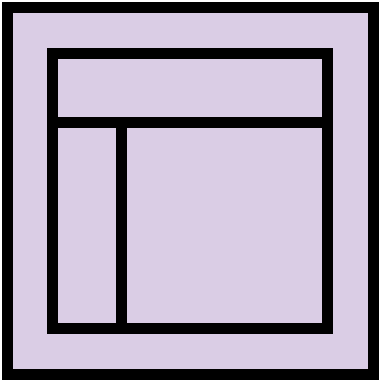
RIMUOVERE DESCRIZIONE

Modello navigazionale della propria app.

# Data

RIMUOVERE DESCRIZIONE

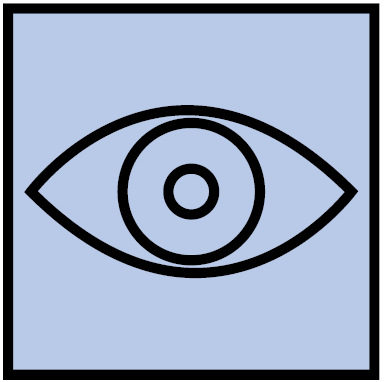
UML Class diagram che rappresenta il data model della app contenente entità e relazioni tra esse. Le entità e le relazioni derivano dalle funzionalità e dagli scenari descritti nel capitolo precedente.

Scheletro

RIMUOVERE DESCRIZIONE

LO-FI Wireframes della app. In tale fase è obbligatorio creare un wireframe completo contenente tutte le viste della app descritta nel modello navigazionale.

Inoltre, per ogni LO-FI wireframe dare una breve descrizione e mettere in evidenza i principi di design utilizzati e i design pattern.

Superficie

RIMUOVERE DESCRIZIONE  
Descrizione delle scelte rilevanti che fatte in relazione al layout e alla tavolozza dei colori, ai caratteri, alle icone, ecc.

Fornire uno o piu’ Hi-FI wireframe della tua app. Mostrare la/e vista/e piu’ rappresentativa

1. RIMUOVERE LA NOTA: Numero Massimo di pagine del documento 20 [↑](#footnote-ref-1)
2. RIMUOVERE LA NOTA: Struttura del documento fissata. Non è possibile modificarla in alcun modo [↑](#footnote-ref-2)
3. RIMUOVERE LA NOTA: Il team leader è il primo nella lista [↑](#footnote-ref-3)