

# Rappresentazione analitica di variabili

# Funzione statistica

Funzione statistica → corrispondenza tra modalità di un carattere quantitativo  $X$  e le relative frequenze  $Y$

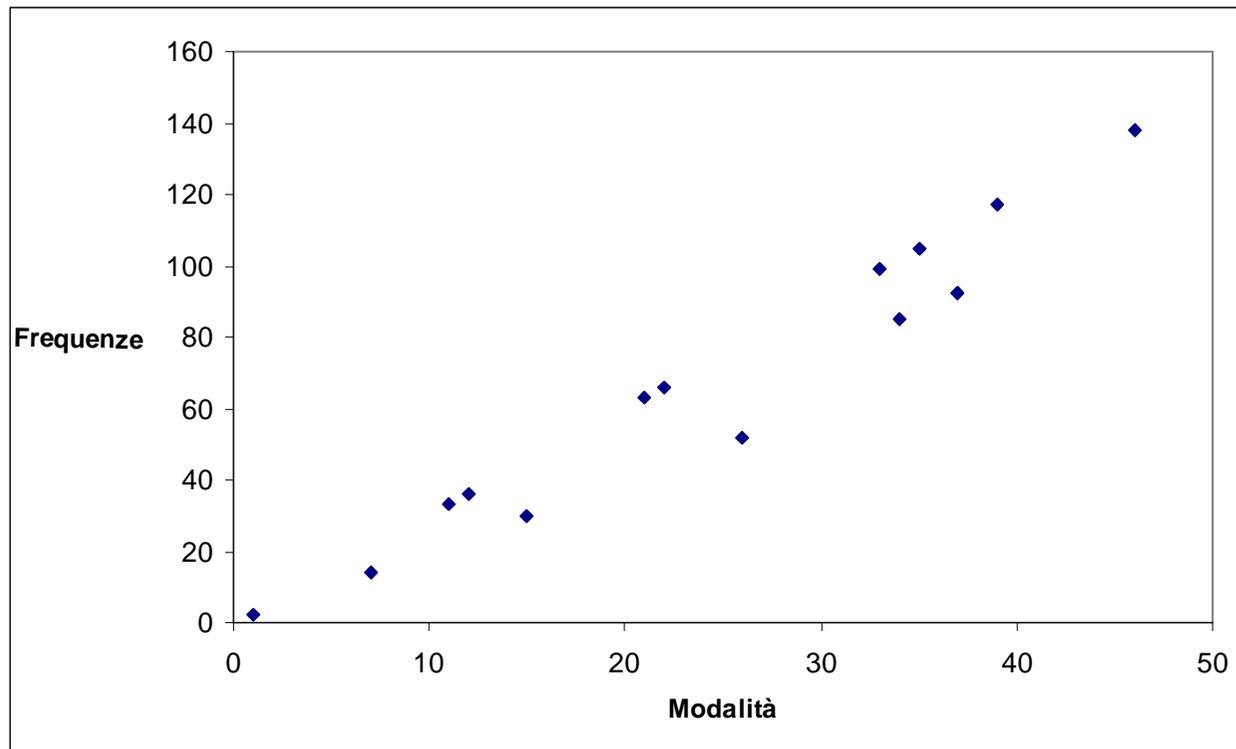
Coppie di valori:

$(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$

Rappresentazione analitica di  $X$ : specificare forma funzionale

# Diagramma a dispersione

Diagramma empirico costituito dalle  $n$  coppie di osservazioni  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$  sulle variabili  $X$  e  $Y$  rappresentate da punti



# Interpolazione

Interpolazione: determinazione di una successione di valori di frequenze o intensità.

E' un processo sia analitico che grafico

*Interpolazione per punti o matematica*: X e Y non sono affette da errori

*Interpolazione fra punti o statistica*: X e Y sono affette da errori

# Estrapolazione

Estrapolazione: determinazione di una successione di valori teorici di frequenze o intensità (esterne all'intervallo di osservazione)

Processo poco attendibile: non tiene conto di cause perturbatrici future

# Perequazione

Perequazione: eliminazione di irregolarità di andamento nelle serie storiche

Uno dei metodi più semplici è la media mobile

# Rappresentazione analitica in un procedimento di interpolazione

1. Funzione teorica (dalla matematica) → distribuzione empirica
2. Determinare il valore dei parametri
3. Verificare grado di accostamento tra valori empirici e teorici

# Interpolazione per punti

Polinomio completo di ordine n-1

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X + \beta_2 X^2 + \dots + \beta_{n-1} X^{n-1}$$

I  $\beta_i$  sono i parametri.

Per il principio di identità dei polinomi, fissati gli n punti in cui è nota la funzione, il polinomio di grado n-1 scelto è unico.

# Equazioni

Dati due punti nel piano → due parametri da stimare

Equazione lineare:

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X$$

Tre punti non allineati nel piano → tre parametri da stimare

Equazione di secondo grado:

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X + \beta_2 X^2$$

# Interpolazione tra punti

Individuazione di una funzione matematica il cui grafico passi fra le n coppie di punti – immagine

Si opta per un polinomio di grado  $s < n$

$$Y^* = \beta_0 + \beta_1 X + \beta_2 X^2 + \dots + \beta_s X^s$$

$Y^*$  valore teorico

# Metodo dei minimi quadrati (Regressione lineare)

M.M.Q: valori dei parametri della curva teorica che rendono minima la somma dei quadrati degli scarti tra valori teorici e valori osservati

Se la funzione teorica tra  $X$  e  $Y$  è lineare nei parametri:

$$Y^* = \beta_0 + \beta_1 X$$

Determinare  $\beta_0, \beta_1$

# Calcolo parametri

Minimizzare la somma S

$$S = \sum_{i=1}^n (y_i^* - y_i)^2$$

Ossia

$$S = \sum_{i=1}^n (\beta_0 + \beta_1 X - y_i)^2$$

# Equazioni normali

$$\frac{\partial S}{\partial \beta_0} = 2 \sum_{i=1}^n (\beta_0 + \beta_1 x_i - y_i) \cdot 1 = 0$$

$$\frac{\partial S}{\partial \beta_1} = 2 \sum_{i=1}^n (\beta_0 + \beta_1 x_i - y_i) \cdot x_i = 0$$

# Sistema normale

$$\begin{cases} n\beta_0 + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n y_i \\ \beta_0 \sum_{i=1}^n x_i + \beta_1 \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n x_i y_i \end{cases}$$

Risolviamolo con Cramer

# Calcolo coefficienti

$$\beta_0 = \frac{\begin{vmatrix} \sum_{i=1}^n y_i & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i y_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}}$$

$$\beta_1 = \frac{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n y_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i y_i \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}}$$

# Calcolo coefficienti (II)

$$\beta_0 = \frac{\begin{vmatrix} \sum_{i=1}^n y_i & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i y_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}} = \frac{\sum_{i=1}^n y_i \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n x_i y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n x_i}$$

# Calcolo coefficienti (III)

$$\beta_1 = \frac{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n y_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i y_i \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} n & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{vmatrix}} = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i y_i - \sum_{i=1}^n y_i \sum_{i=1}^n x_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n x_i}$$

# Calcolo dei coefficienti (IV)

Dal sistema normale segue:

$$\beta_0 = \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n} - \beta_1 \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

Dove

$$\mu_y = \frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n}, \quad \mu_x = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

Quindi

$$\beta_0 = \mu_y - \beta_1 \mu_x$$

# Calcolo dei coefficienti (V)

Il coefficiente  $\beta_1$  in termini di scarti della media è

$$\beta_1 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu_x)(y_i - \mu_y)}{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu_x)^2}$$

Quindi  $\beta_0$  sarà pari a

$$\beta_0 = \mu_y - \beta_1 \mu_x$$