

II Campionamento



La popolazione di riferimento

La popolazione (o universo) di una ricerca è quell'insieme dei casi che teoricamente costituiscono l'oggetto di indagine e che hanno in comune almeno una caratteristica osservabile.

La popolazione di riferimento

- La definizione della popolazione dipende dagli obiettivi di ricerca. Ad esempio:
- indagine sui redditi in Italia -> popolazione: individui che percepiscono un reddito in Italia
- indagine sulle prossime elezioni politiche -> popolazione: tutti gli italiani con diritto di voto e con età uguale o superiore a 18 anni
- indagine sull'impatto della riforma universitaria -> popolazione: tutti gli studenti universitari iscritti in uno degli Atenei universitari italiani
- Indagine sul gradimento di un programma televisivo -> popolazione: tutte le persone che hanno visto quel programma



La rilevazione censuaria

In una rilevazione censuaria tutte le unità che compongono la popolazione di riferimento entrano a far parte dell'indagine.

L'esempio più classico è quello del **censimento generale della popolazione e delle abitazioni** svolto dall'Istat ogni 10 anni.

In questa rilevazione tutti i capifamiglia compilano un questionario riguardante tutti i membri della famiglia e i conviventi raggiungendo, così, tutta la popolazione italiana.

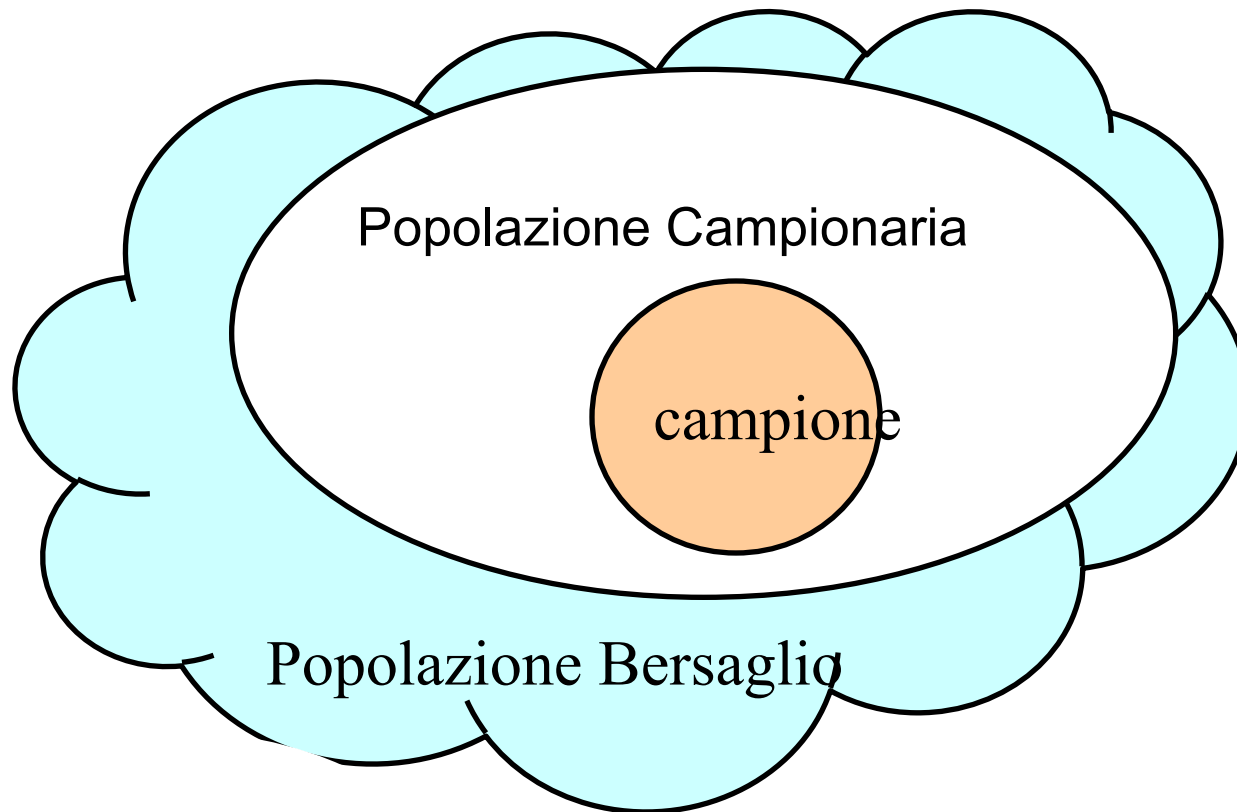
La rilevazione campionaria

In quasi tutte le situazioni **reali** di ricerca è impossibile esaminare ogni singola unità della' intera popolazione a causa di:

- limitate risorse – economiche, di personale di tempo – disponibili
- l' intera popolazione da studiare non è fisicamente raggiungibile
- l' intera popolazione da studiare non è del tutto nota

Per superare questi problemi si ricorre ad una rilevazione campionaria ossia una rilevazione che permette di **studiare le caratteristiche di una popolazione attraverso lo studio di una porzione della popolazione stessa (campione) invece dell' intera popolazione.**

Campionamento e rappresentatività



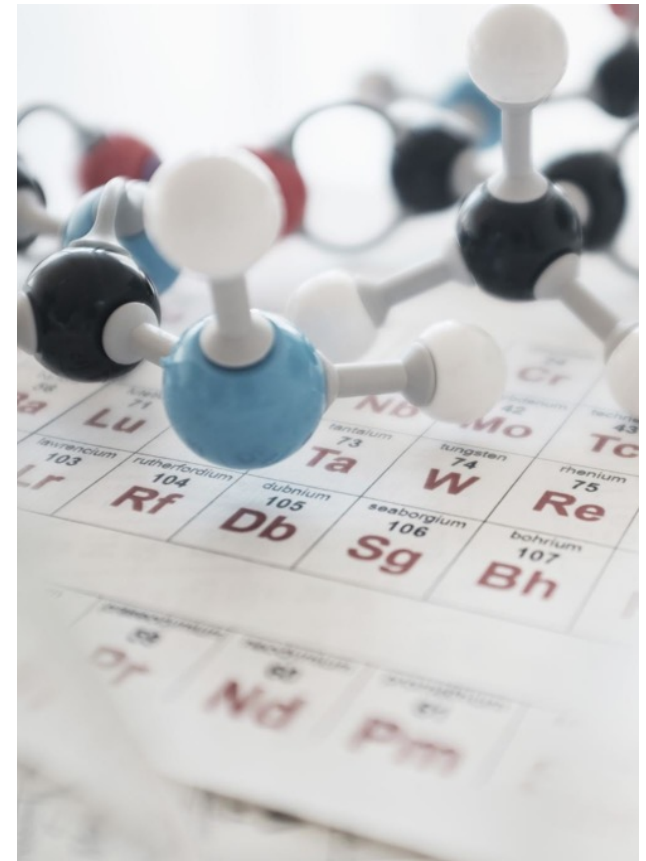
Popolazione Bersaglio → popolazione Campionaria → campione

Campione e Campionamento

- **Campione:** parte della popolazione selezionata in modo da diminuire, in termini di tempo e costi, l'acquisizione tutte le informazioni utili per la ricerca. Il campione è la rappresentazione in piccolo di tutta la popolazione, sintetizza, cioè tutte le caratteristiche della popolazione originaria.

Scegliere un campione da una popolazione significa effettuare un “campionamento”

- **Campionamento:** Procedimento attraverso il quale si estrae, da un insieme di unità (**popolazione**), un numero finito di casi (**campione**) che siano rappresentativi di tutta la popolazione e scelti con criteri tali da consentire la generalizzazione (**inferenza**) all'intera popolazione a partire dai risultati ottenuti studiando il campione.



Campioni probabilistici e non probabilistici

Ci sono due famiglie di campionamenti:

- **campionamento probabilistico**: è la procedura di campionamento in cui i casi vengono scelti in modo che la probabilità che di ciascun caso ha di essere incluso nel campione è nota

- **campionamento non probabilistico**: è la procedura di campionamento in cui i casi vengono scelti partendo da una situazione in cui non si ha accesso alla lista completa della popolazione di riferimento. In questo tipo di campionamento NON si conosce la probabilità che ogni singolo caso ha di essere incluso nel campione

I parametri del campione probabilistico

Gli studi basati sulle rilevazioni campionarie hanno lo scopo di stimare alcuni **parametri** ovvero dare valori approssimativi della popolazione sulla base dei **parametri del campione**.

La **stima** del parametro è **probabilistica**, essa comporta, cioè, un errore dovuto all'impossibilità di determinare con esattezza il parametro.

Ciò che è possibile è stabilire un intervallo (**di fiducia/confidenza**) entro il quale si colloca il valore della statistica della popolazione.

Ampiezza n del campione, nel caso di campionamento casuale semplice, per precisione della stima (95%) e dimensione N della popolazione

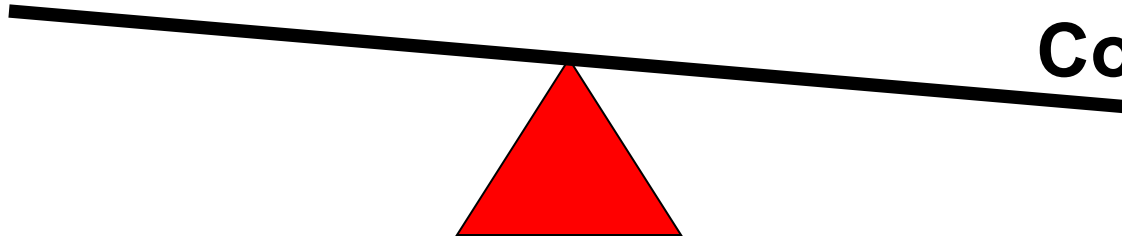
Precisione della stima

5%		2%		1%	
N	n	N	n	N	n
100	80	100	96	100	99
300	170	300	270	300	296
500	220	500	415	500	475
1.000	285	1.000	715	1.000	910
5.000	370	5.000	1660	5.000	3.330
> 8.000	400 (n0)	10.000	2000	10.000	5.000
		> 50.000	2500(n0)	20.000	6.350
				> 200.000	10.000 (n0)

Campionamento

Precisione

Costo



Errore di campionamento

Al di fuori dell'intervallo di confidenza si determina l'**errore di campionamento** ossia un errore casuale insito nelle procedure di formazione del campione.

La “vera” caratteristica della popolazione è (per definizione) ignota, l'errore di campionamento non può mai essere determinato con esattezza. Esso tuttavia può essere contenuto entro limiti più o meno ristretti adottando appropriati metodi di campionamento.

• **L'errore di campionamento è rappresentato dalla differenza tra i risultati ottenuti dal campione e la vera caratteristica della popolazione che vogliamo stimare.**

Normalmente si accetta un errore di campionamento inferiore o pari al 5%.

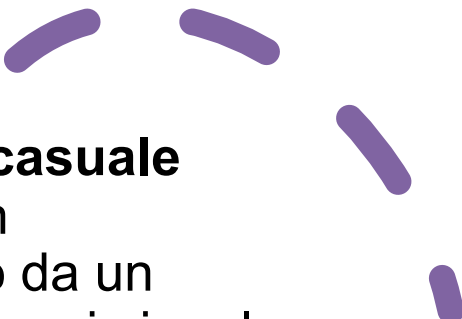
L'intervallo di confidenza, in questo caso, sarà del 95%.

Tipi di campionamento probabilistico

- Campionamento casuale semplice
- Campionamento sistematico
- Campionamento stratificato
- Campionamento multistadio
- Campionamento a grappoli (*cluster*)
- Campionamento per aree



II Campionamento casuale semplice



Per **campionamento casuale semplice** si intende un campionamento creato da un universo al cui interno ogni singola unità ha la stessa probabilità di un'altra di essere estratta.

La popolazione considerata è necessariamente finita, altrimenti non si potrebbe definire una lista di campionamento.

Il Campionamento casuale semplice

- Come si costruisce questo campione?
- Dopo aver definito una lista di campionamento in cui a ogni soggetto viene associato un numero d'ordine, ha inizio l'estrazione dei singoli individui (servendosi, ad esempio, di un generatore di numeri casuali) e, nel caso in cui ogni soggetto estratto non venga più reimpresso per le estrazioni successive, avremo un **campionamento casuale semplice**.
- (Es. estrazione della lotteria)

Esempio: Campionamento casuale semplice

1	Alberto D.	25	Monica Q.
2	Riccardo D.	26	Régine D.
3	Bella H.	27	Lucille L.
4	Raimondo L.	28	Geremia W.
5	Stéfania B.	29	Gilles D.
6	Alberto T.	30	Renaud S.
7	Giampaolo V.	31	Piero K.
8	André D.	<u>32</u>	<u>Michele R.</u>
<u>9</u>	<u>Daniele C.</u>	33	Marie M.
10	Antonio Q.	34	Gaétano Z.
11	Giacomo B.	35	Fidèle D.
12	Daniele G.	36	Maria P.
13	Amanda L.	37	Anne-Marie G.
14	Giovanna L.	38	Michele K.
15	Filippa K.	39	Gastone C.
16	Eva F.	<u>40</u>	<u>Aldo M.</u>
17	Piera O.	41	Olivier P.
<u>18</u>	<u>Tommaso G.</u>	42	Ginevra M.
19	Brian F.	43	Berll D.
20	Elena H.	44	Gianna P.
21	Isabella R.	45	Giacomo B.
22	Gianna T.	46	François P.
23	Samanta D.	47	Domenica M.
24	Berll L.	48	Antonio C.

Il Campionamento sistematico

Il **campionamento sistematico** si usa quando le unità che compongono l'universo sono *numerabili* progressivamente e consiste nell'estrarre delle unità di campionamento distanziate da un intervallo costante (cosiddetto passo di campionamento).

Anche in questo caso la popolazione considerata è finita; se la popolazione fosse infinita non si potrebbe definire una lista di campionamento.

Il Campionamento **sistemico**

Supponiamo di campionare n unità da una popolazione di N unità. R , detta anche *ragione del campionamento* o *intervallo fisso di estrazione*, rappresenta l'intervallo costante che intercorre tra le singole unità enumerate.

Quindi se l'unità di partenza sarà i , le successive unità di campione saranno determinate nel seguente modo:

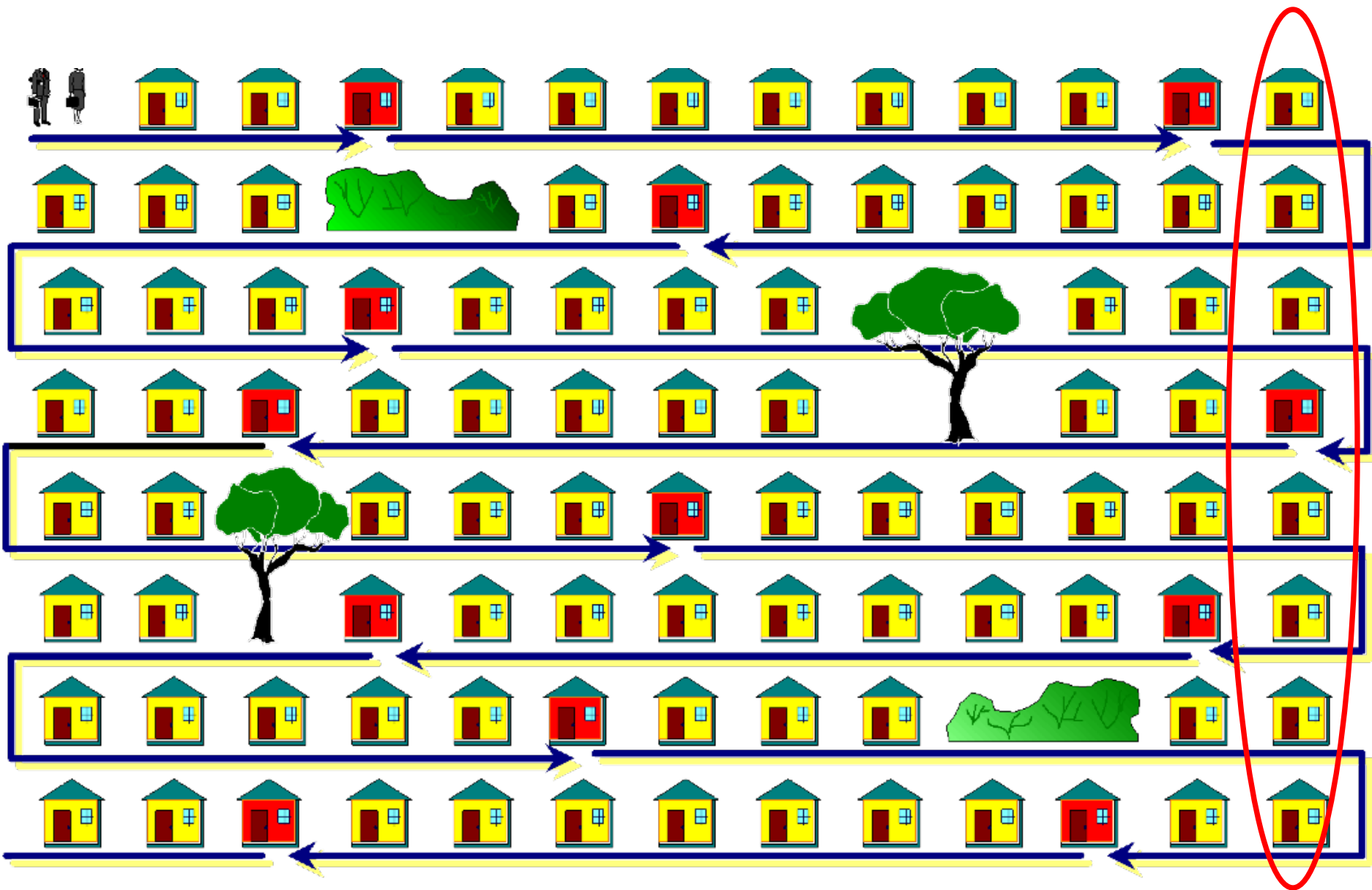
$$\bullet n_1=i; \quad n_2=i+R; \quad n_3=i+2R \dots$$

e così procedendo fino all'estrazione di tutte le unità di campione.

Esempio (exit poll):

- $N = 1000$; $n = 100$; $k = 1000/100 = 10$
- Si sceglie per iniziare un n° compreso tra 1 e 10 e poi se ne prende uno ogni 10
- $2 = n^\circ$ estratto a caso tra 1 e 10

Esempio: Campionamento sistematico



II Campionamento stratificato

Se l'universo della ricerca non è omogeneo si procede alla costruzione di un **campionamento stratificato**, che si caratterizza per la suddivisione della popolazione in strati.

Gli strati sono classi omogenee a seconda della dispersione supposta di una data variabile (o di più variabili contemporaneamente).

Dopo la suddivisione in k strati omogenei, si procede all'estrazione casuale dei casi in ciascuno dei k strati.

Il campione complessivo è costituito dalla somma dei k subcampioni estratti dagli strati.

II Campionamento stratificato

Anche per questo tipo di campionamento la popolazione considerata deve essere finita. Il campione si forma estraendo a caso un certo numero di unità da ogni gruppo che è al suo interno omogeneo.

Alla fine si combinano i diversi campioni così ottenuti creando un campione che risulta in ultima istanza probabilistico.

Occorre però prestare attenzione alla scelta delle unità, alla dimensione del campione, all' omogeneità delle unità dell'universo.

Esempio: Ricerca sul reddito degli italiani

- Si divide la popolazione per professione in 4 strati: operai **impiegati**, **autonomi** e **professionisti**.
- Estraiamo in modo casuale un campione da ciascuno strato e si unifica il campione.

II Campionamento multistadio

Per ogni stadio il ricercatore deve decidere le caratteristiche di delimitazione, la numerosità delle unità da estrarre, le probabilità di inclusione e le tecniche adeguate di selezione.

Il campionamento a stadi non richiede la completezza della lista dei casi, ma *solo una lista delle unità primarie* aggregative che vengono estratte casualmente.

La lista completa delle unità è necessaria solo in un momento successivo, a livello di unità primarie aggregative estratte.

Il Campionamento multistadio

Esempio di tale situazione è dato dall' anagrafe che non esiste come unico archivio nazionale ma è suddivisa negli 8.103 comuni italiani.

In questo caso si procede:

1. estrazione casuale di un campione di comuni (unità di primo stadio)
2. estrazione di un campione casuale di famiglie (unità di secondo stadio) da ciascuna lista anagrafica per ogni comune selezionato



II Campionamento a grappoli

Adatto per popolazioni molto grandi (ma finite), questo tipo di campionamento risulta utile per ridurre i costi di rilevazione, attraverso campionamenti intermedi che costituiscono campionamenti di primo, secondo ..., r-esimo stadio.

Si scelgono innanzi tutto delle unità primarie, nell'ambito di queste unità primarie si scelgono delle unità secondarie o di secondo stadio e così via fino a giungere all'unità statistica che l'indagine si prefigge di rilevare (ad esempio, città-scuole-studenti).

Il Campionamento a grappoli

È un tipo di campionamento a stadi.

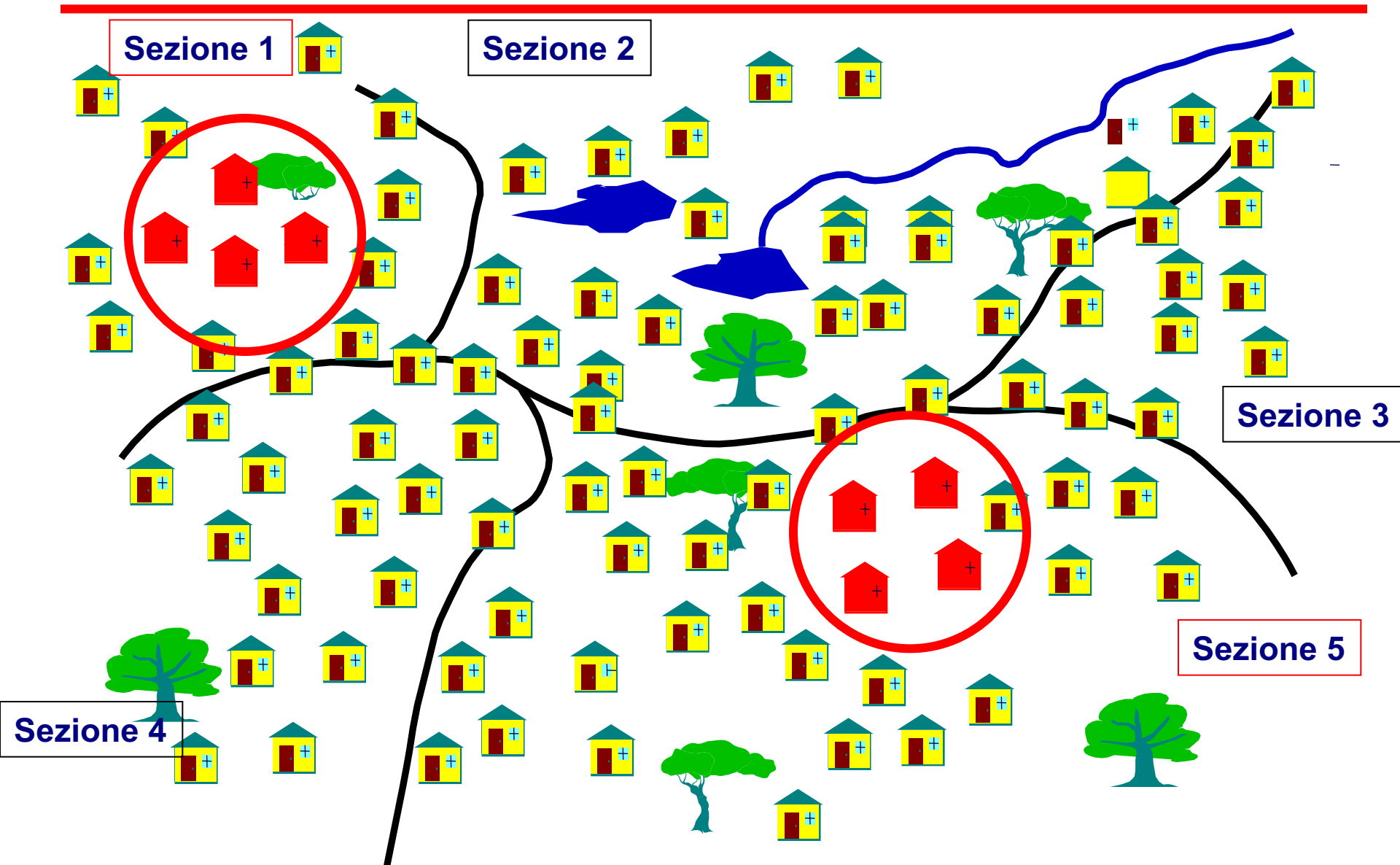
Lo si utilizza quando la popolazione risulta naturalmente divisa in gruppi / grappoli (Esempio: classi scolastiche, reparti aziendali ecc.).

Questa tecnica di campionamento è stata proposta nelle indagini di mercato per evitare di avere una distribuzione dei campioni in un territorio molto vasto. Le procedure da adottare prevedono di dividere la popolazione in *cluster* (solitamente delle zone geografiche). Si estraggono a caso dei *cluster* e si procede per l'estrazione del campione dai *cluster* selezionati.

Esempio Ricerca sugli studenti

- Istituti superiori/Sezioni/Classi/tutti gli studenti delle classi (grappolo) campionate casualmente

Esempio: Campionamento a grappoli



PROBLEMI LEGATI AL CAMPIONAMENTO PROBABILISTICO

Il primo problema nei campioni di tipo probabilistico è la differenza fra il campione previsto e quello raggiunto >>> **mortalità del campione.**

Un soggetto che non risponde non può essere frettolosamente sostituito con il successivo nella lista di campionamento poiché il suo rifiuto lo rende di per sé differente dal soggetto che lo sostituirà.

In statistica si distingue solitamente tra:

- errori campionari**, i quali dipendono dalle modalità di costruzione del campione e riguardano **errori di disegno** e/o stima;
- errori non campionari**, che si caratterizzano per tutti quegli altri elementi di distorsione che influiscono sugli stimatori, ma non dipendono dalle operazioni pratiche di definizione del campione.

II Campionamento NON probabilistico

Oltre ai campioni casuali e probabilistici, esistono altri procedimenti nei quali il criterio di estrazione dei casi si dice “a scelta ragionata”.

In tali procedimenti il ricercatore, sulla base delle sue necessità cognitive, determina le regole per stabilire quali casi andranno a far parte del campione.

A questo tipo di campionamento NON è possibile applicare i procedimenti dell’inferenza statistica, quindi i risultati ottenuti con campioni non probabilistici NON sono generalizzabili all’intera popolazione di riferimento.

Tipi di Campionamento NON probabilistico

- Campionamento per quote
- Campionamento a scelta ragionata
- Campionamento bilanciato
- Campionamento a valanga
- Campionamento tipologico-fattoriale

II Campionamento per quote

La popolazione viene divisa in un certo numero di strati massimamente omogenei al loro interno rispetto a variabili considerate rilevanti ai fini della ricerca (come per il campionamento stratificato).

La numerosità interna degli strati è proporzionale alla numerosità dei rispettivi strati nella popolazione.

Gli individui non vengono, però, estratti casualmente da ciascuno strato, bensì scelti dagli intervistatori che sono solo obbligati a rispettare le quote.

Esempio: indagini telefoniche con interviste stabilite per quote (sesso, classe di età, istruzione, ecc.).



II Campionamento a scelta ragionata

Questo tipo di campionamento è usato nel caso in cui il campione sia di ampiezza limitata per evitare oscillazioni casuali rispetto a determinate caratteristiche della popolazione che si vogliono tenere sotto controllo.

Le unità campionarie vengono scelte sulla base di alcune loro caratteristiche.



Il Campionamento a scelta ragionata

Esempio: Campione Prospex dell' Istituto Cattaneo IARD

- I Comuni italiani sono stati classificati in 20 stati derivanti dall' incrocio fra la dimensione del comune (meno di 5000 abitanti, 10-50 mila; 50-100 mila; oltre 100 mila) e zona geografica (Nord-Centro – Sud e Isole).
- Per ogni strato si è scelto un numero di comuni sulla base del peso demografico della popolazione residente (Es. la popolazione dei comuni del nord con 5000 abitanti è il 6% della popolazione totale sono stati scelti 6 comuni)



Il Campionamento bilanciato

È un tipo di campione a scelta ragionata nel quale si selezionano i casi tenendo sotto controllo il rispetto delle distribuzioni di queste proprietà: la selezione dei casi si effettua in maniera tale che le medie o le proporzioni del campione risultino prossime a quelle note della popolazione per determinate variabili.

Il Campionamento a valanga

Molto utilizzato per lo studio di fenomeni non istituzionalizzati o di natura clandestina, questo tipo di campionamento si caratterizza per la concatenazione dei contatti.

Si basa, infatti, sul legame di rete che intercorre tra i soggetti coinvolti nella ricerca: si parte dall'intervista di un gruppo ristretto di soggetti noti, ai quali si chiede di indicare altri soggetti appartenenti alla stessa categoria o che svolgono lo stesso ruolo.

Il Campionamento a valanga

Questo tipo di campionamento è particolarmente utile nei casi in cui non si conosca a priori né l'entità del fenomeno né la lista dei soggetti su cui effettuare la rilevazione.

La concatenazione dei contatti, però, comporta il *pericolo* di ottenere una certa omogeneità delle informazioni dal momento che gli intervistati tenderanno ad indicare soggetti simili con esperienze simili oppure i soggetti più attivi all'interno di una determinata categoria sociale.

Esempio: Indagine sugli immigrati senza permesso di soggiorno
Si contatta un immigrato, lo si sottopone ad intervista e poi gli si chiede di indicare un altro immigrato di sua conoscenza disposto a rilasciare l'intervista.

Il Campionamento tipologico-fattoriale

È utile per controllare le ipotesi di relazione tra variabili, rispondendo all'esigenza di analizzare le relazioni fra un insieme di variabili considerate rilevanti rispetto al fenomeno oggetto di studio.

Si distingue dai campionamenti stratificati o per quote per la prescrizione che richiede **l'equa ripartizione numerica delle classi**, in modo da porre sotto controllo le **variabili stratificatrici** attraverso il procedimento della loro neutralizzazione



a) Distribuzione percentuale nella popolazione degli strati (totale = 100)

	Istruzione superiore		Istruzione inferiore	
	M	F	M	F
Giovani	9	8	4	4
Adulti	12	10	6	7
Anziani	14	10	7	9

b) Campione stratificato proporzionale (n = 420)

	Istruzione superiore		Istruzione inferiore	
	M	F	M	F
Giovani	38	34	17	17
Adulti	50	42	25	29
Anziani	59	42	29	38

c) Disegno fattoriale (n = 420)

	Istruzione superiore		Istruzione inferiore	
	M	F	M	F
Giovani	35	35	35	35
Adulti	35	35	35	35
Anziani	35	35	35	35

Il Campionamento tipologico-fattoriale



Per assicurare una numerosità congrua di solito si fissa una numerosità uguale per ciascun tipo.



Si tratta di un disegno quasi-sperimentale, che mira a distinguere le variabili indipendenti da quelle dipendenti, controllandole per un certo numero di variabili intervenienti (quelle utilizzate per campionare).



*Gli strati, quindi, non vengono costruiti in base ad una logica di **isomorfismo** con la popolazione.*

Fattori di distorsione nei dati

- Cattiva qualità dello strumento
- Contesto situazionale inadeguato
- Effetti distorcenti delle risposte (desiderabilità sociale...)
- Insuff. Professionalità degli intervistatori
- Alto tasso di non risposta totale (al questionario)
- Alto tasso di non risposta parziale (ad alcune parti)
- Inadeguatezza di codifica e analisi dei dati

esercizio

Provate a costruire un *campionamento per quote*:

- popolazione di riferimento pari a 6500 unità, MoE 4, IC 95%
- Nelle 9500 unità ci sono 5432 maschi, 4068 femmine; 1500 < 18 a.; 2000 hanno un'età compresa fra 18-30, 2000 fra 31-40, 2000 fra 41 e 65 anni, 2000 sopra i 66 anni.