



Il Potenziale dell'AIGC nel Mondo Multimediale

Benvenuti a questa presentazione sul potenziale dell'intelligenza artificiale generativa (AIGC) nel settore multimediale. Esploreremo le opportunità e le sfide che questo settore presenta, analizzando un caso di successo in Cina e delineando un piano aziendale per un'azienda multimediale basata sull'AIGC (AI Generated content).

Caso di Studio – La Vittoria dell'Uomo Patata

Titolo

Un caso storico per l'AIGC: L'Uomo Patata vince

Caso di Studio: La Vittoria del Creatore di Contenuti AIGC in Cina

Nel 2024, un artista indipendente cinese, noto come "Potato Man" (Uomo Patata), ha ottenuto una storica vittoria legale nel campo della generazione di contenuti con intelligenza artificiale (AIGC). L'artista aveva utilizzato piattaforme di generazione di immagini come MidJourney per creare opere uniche e commercializzarle. Quando un'azienda senza scrupoli ha copiato e utilizzato le sue opere senza autorizzazione, Potato Man ha deciso di intraprendere un'azione legale per rivendicare i suoi diritti.

Il tribunale cinese ha stabilito che, nonostante l'opera fosse generata utilizzando strumenti AIGC, l'artista rimaneva il detentore del diritto d'autore, riconoscendo la creatività e l'intenzionalità del processo. Questo caso ha segnato una pietra miliare per i diritti di proprietà intellettuale nel settore AIGC e ha dimostrato il potenziale commerciale e legale di questo nuovo ambito creativo.

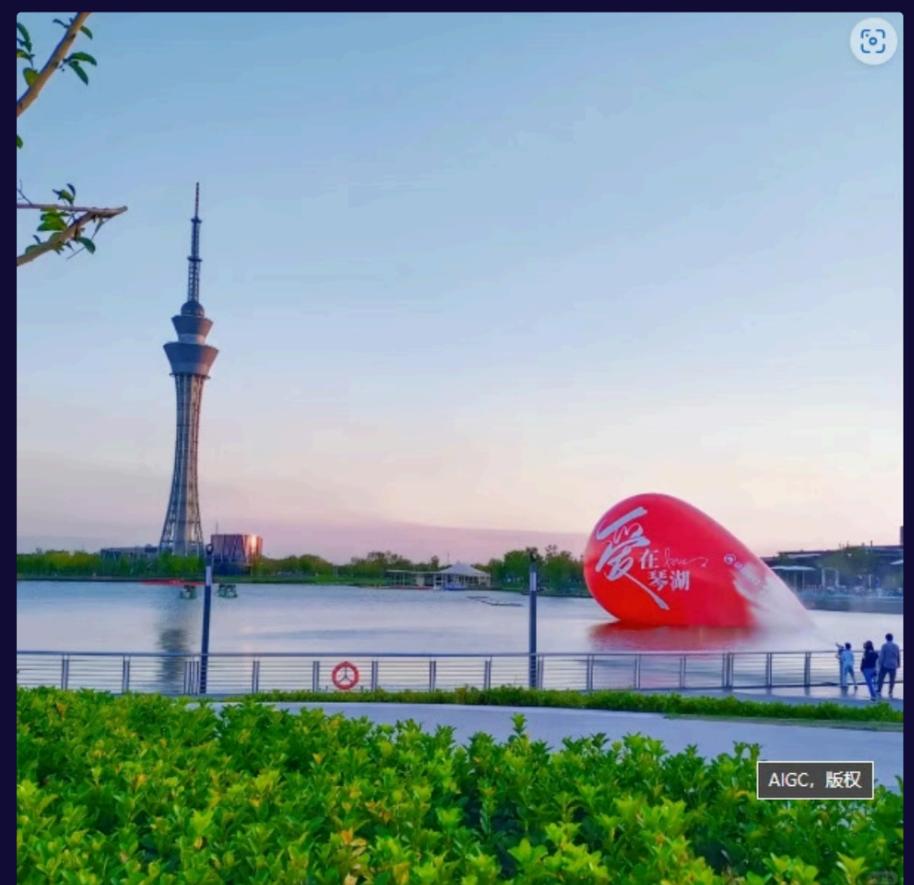
Opera : Meta' Cuore



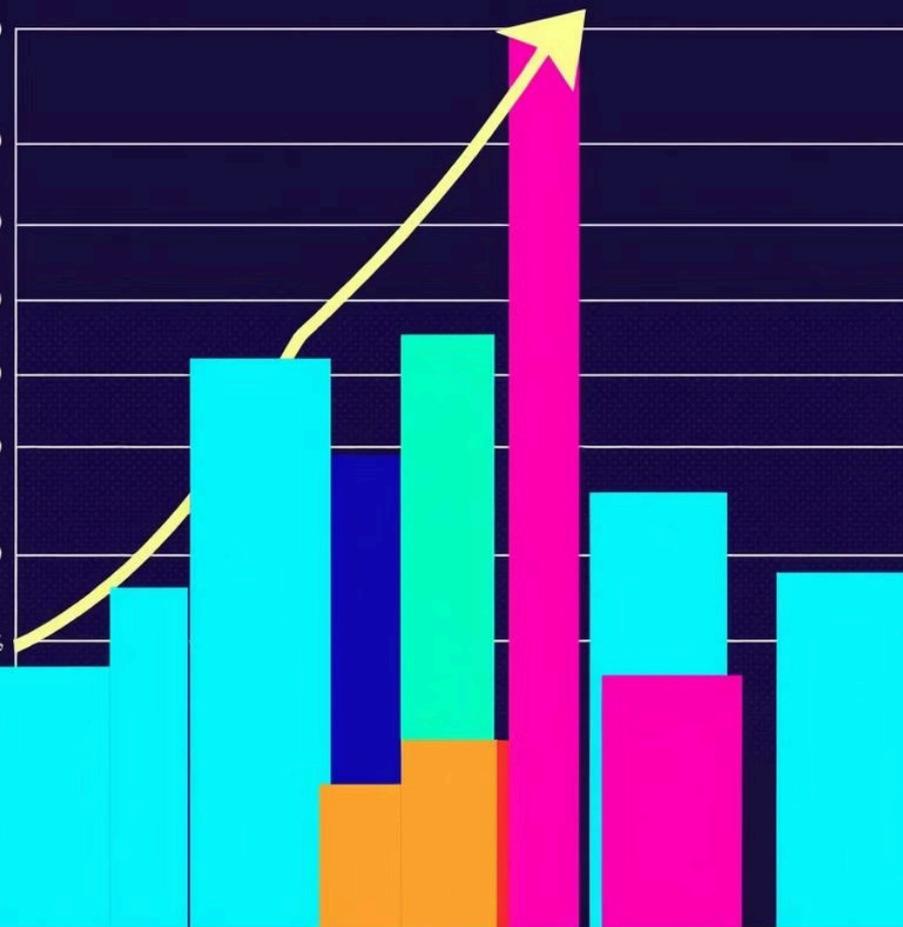
▼ Opera originale



▼ Installazione non autorizzata dall' autore



AIGC Market



Analisi di Mercato

Domanda crescente

Le aziende cercano sempre più soluzioni innovative per la creazione di contenuti, e l'AIGC offre un'alternativa efficiente e creativa.

Nuove opportunità

L'AIGC apre nuove opportunità per la creazione di contenuti personalizzati, interattivi e basati sull'intelligenza artificiale.



La cassetta degli attrezzi

1 Immagini

- ▼ .Midjourney
- .Stable diffusion(Stable video diffusion, Animatediff)

2 Video

- ▼ .PixVerse
- .Dreamina
- .Runway
- .Keling
- .Veo
- .Sora
- .Pika
- .SD

3 Audio-Musica

- ▼ .Suno AI

4 Testo

- ▼ .ChatGPT
- .Claude
- .Kimi

5 Altri strumenti

- ▼ .Premiere Pro
- .Arctime
- .After Effect
- .Cinema 4D
- .Blender
- .Tripo AI
- .LIBLIB



Servizi e Prodotti Offerti



Produzione Video

- ▼ MV
- Publicita'
- brevi filmati

Creazione di video di alta qualità utilizzando l'AIGC per animazioni, effetti speciali e montaggio.



Sviluppo di Giochi

Creazione di giochi innovativi utilizzando l'AIGC per la generazione di livelli, personaggi e storie.



Printing service

- ▼ Printing sui vestiti, mug, ecc(tutti i servizi legati all'immagine, si può essere fatto)



Arte Digitali

Wallpapers, Copertina di red envelop. Vendita su RedNote, wechat, e altre piattaforme



 Gelato



Piattaforma di Stampa...

Crea e vendi prodotti personalizzati online...

Analisi SWOT

1

Punti di Forza

Tecnologia avanzata, team esperto, esperienza nel settore.

Costi operativi ridotti rispetto ai metodi tradizionali.

Ampia gamma di applicazioni nei settori B2B e B2C.

2

Debolezze

Dipendenza software dei terzi

3

Opportunità

Crescita del mercato AIGC, aumento della domanda di contenuti digitali. Crescente domanda di contenuti personalizzati.

- Nuove normative che favoriscono i diritti di proprietà intellettuale AIGC.
- Espansione in mercati internazionali.

4

Minacce

regolamentazione incerta, possibile rischio di copyright

Budget e Previsioni Finanziarie

Costi

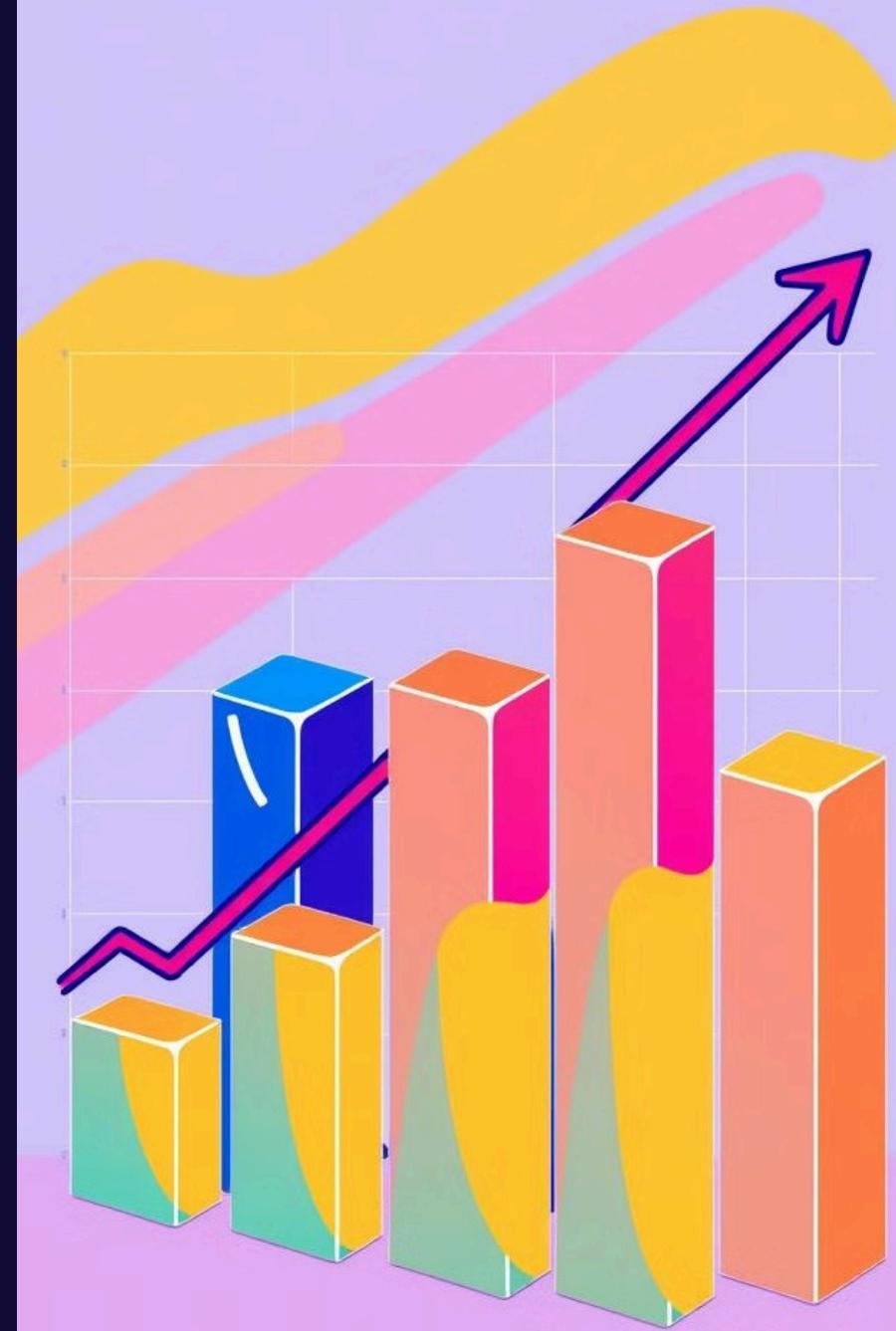
- I computer win con GPU sopra i 4060
- Abbonamenti e licenze all'anno (1000-3000 euro)
- Marketing digitale continuo all'anno 1000-3000 euro

Entrate annuali

attraverso i servizi di creazione multimediali

B2B e B2C

- Servizi basati su immagini
- Servizi video
- Vendita di prodotti derivati



Chi Siamo



Siamo un team di studenti esperti in AIGC con una profonda conoscenza del settore multimediale. Offriamo soluzioni innovative e personalizzate per soddisfare le esigenze dei nostri clienti.

Previsione future e Alcune opere da condividere:

Creazione contenuti per Metaverso, potenziale nuovo posto di pubblicita e varie