

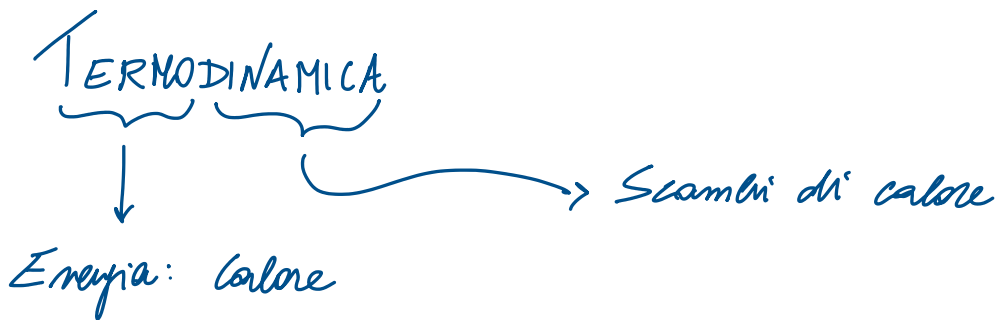
Lezione #18

12/05/2026

Prossima lezione 13/05/26 ONLINE 14:30

" 19/05/26 " 16:30

" 20/05/26 IN PRESENZA (14:30)
(SIMULAZIONE II^o PROVA
IN ITINERRE) | AVULA 14



Descrizione macroscopica in quanto da un pto di vista microscopico => # di particelle impossibile da trattare analiticamente

(es. esempio)



=> Valori medi delle grandezze => Macroscopico

=> Statistico

=> Probabilistico

- Nuova grandezza fondamentale:

Temperatura

T => grandezza scalare

$[T] = \text{Kelvin} = K$

SISTEMA INTERNAZIONALE

Grandezza fisica	Simbolo della grandezza	Nome dell'unità di misura	Simbolo dell'unità di misura
lunghezza	l	metro	m
massa	m	kilogrammo	kg
tempo	t	secondo	s
corrente elettrica	I	ampere	A
temperatura	T	kelvin	K
quantità di sostanza	n	mole	mol
intensità luminosa	iv	candela	cd

T : \rightarrow l'energia delle particelle

$T \rightarrow \infty$

$$T \rightarrow 0 K$$

Sulito prima del big bang

$$\begin{cases} T = 10^{39} K \\ T = 3 K \end{cases}$$

Come passare

$$T_{\text{Celsius}} = T_{\text{Kelvin}} - 273,15^\circ$$

Principio 0 della Termodinamica:

"Se due corpi A e B si trovano in equilibrio termico (stesse T) con un terzo corpo C allora sono in equilibrio tra loro"

Lo scambio di calore (energia termica) avviene solo se i corpi hanno una temperatura diversa

Equilibrio termico $\Rightarrow T_A = T_B$

DEFINIZIONE SISTEMA - AMBIENTE

S A

$$1) T_s > T_A$$

$$Q_s \rightarrow Q_A$$

calore è ceduto dal sistema

$$Q < 0$$

questo scambio avviene fino a che $T_s \equiv T_A$

$$2) T_s < T_A$$

$$Q_A \rightarrow Q_s$$

calore assorbito dal sistema

$$Q > 0$$

$$3) T_s = T_A \Rightarrow Q = 0$$

Il calore è me forma di energia:

$$[Q] = \text{calorie} = \text{J}$$

alternativamente Q si può esprimere anche

$$[Q] = \text{cal}$$

1 cal = la quantità di calore
necessaria ad innalzare la
temperatura del corpo di un
grado centigrado

$$[14,5^\circ \rightarrow 15,5^\circ]$$

$$1 \text{ cal} = 4,18 \text{ J}$$

1 con 7,10 -

Quale è la relazione che lega Q e T ?

$$Q = C \Delta T = C (T_f - T_i)$$

↓
Temperatura
finale

↳ Temperatura iniziale

↳ Capacità Termica

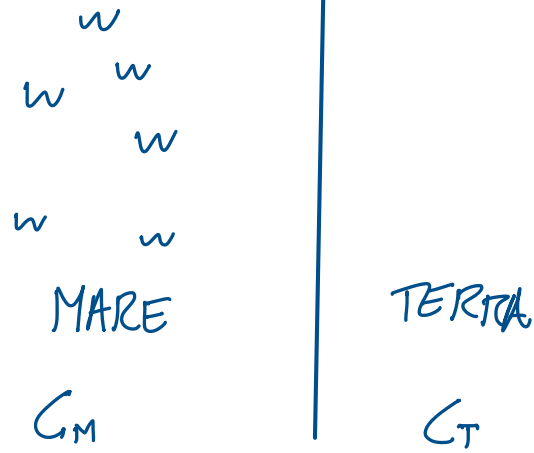
$$C = \frac{Q}{\Delta T}$$

C = calore necessario per far aumentare la T di 1 K
($\Delta T = 1K$)

C è una proprietà intrinseca

↳ all'inerzia al cambiamento di Temperatura.

Esempio Mare vs Terra



$$C_M \gg C_T$$

Durante il giorno $\Rightarrow Q$

$$Q = C_M \Delta T_M$$

se $C_M \gg C_T$



$$\Delta T_M \ll \Delta T_T$$

Meno Temp. + basse
della sabbia

$$Q = C_T \Delta T_T$$

$$\Delta T_T \gg \Delta T_M$$

Durante la notte

↳ Calore viene ceduto

$$Q_{ced} = C_M \Delta T_M$$

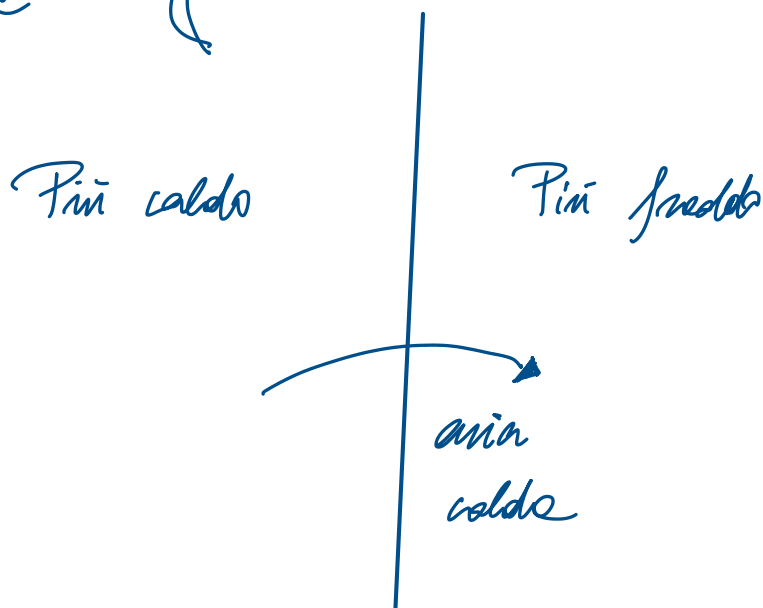
$$Q_{ced} = C_T \Delta T_T$$

$$\text{se } C_M \gg C_T \Rightarrow \Delta T_M \ll \Delta T_T$$

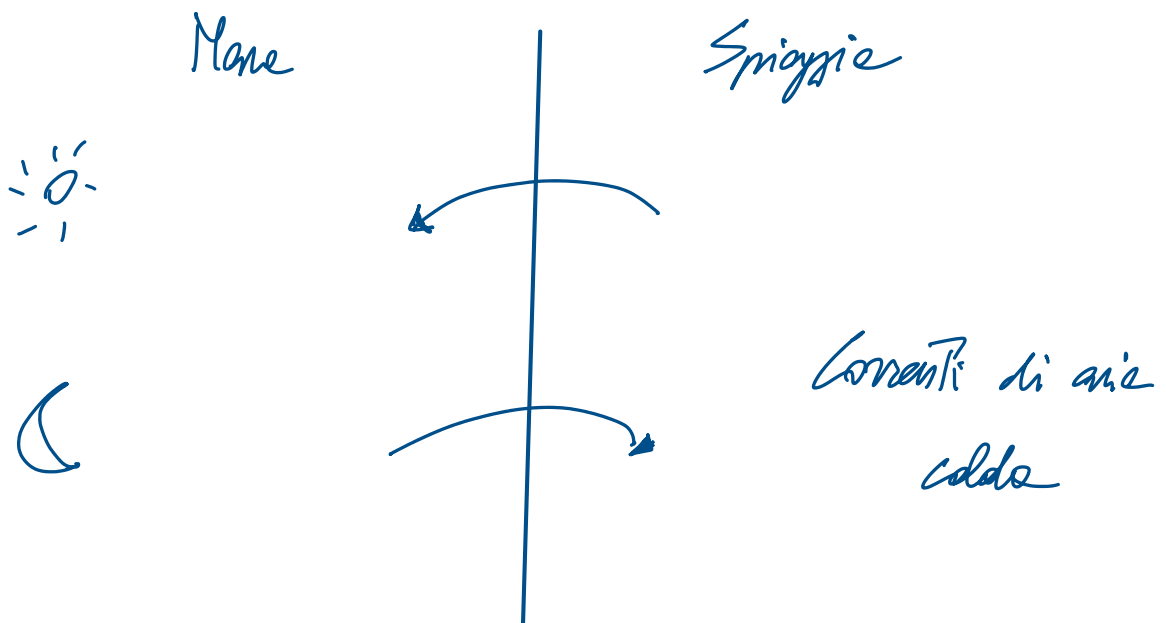


la variazione di Temp. del mare è + basse che della terra

Di Notte ☾



Durante il giorno il contrario:

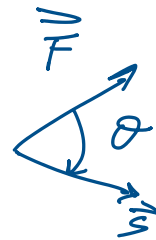
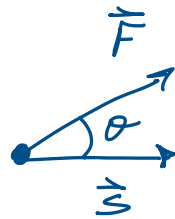


LAVORO SVOLTO DA UNA FORZA

$$L = \vec{F} \cdot \vec{s} \quad \text{spostamento}$$

↓
prodotto scalare

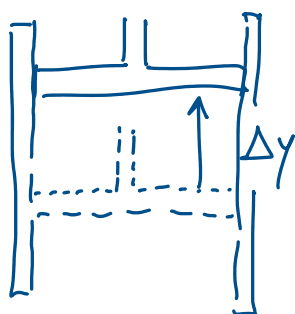
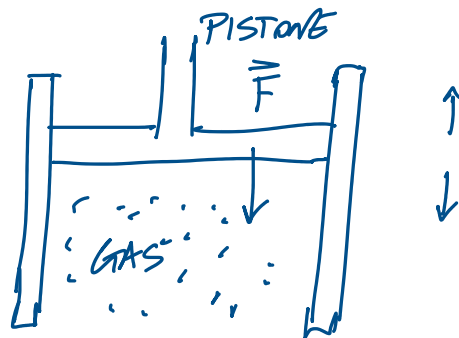
$$L = \vec{F} \cdot \vec{s} = F s \cos \theta$$



$$[L] = \text{Scalare} = J$$

In un contesto di Termodinamica:

Lavoro



F_G

$$L_G = \vec{F}_G \cdot \vec{s} = F s \cos \theta$$

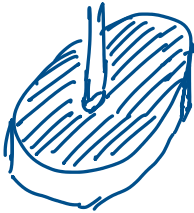
\downarrow $\underbrace{\hspace{1cm}}$
 Δy 1



$$\theta = 0 \Rightarrow \cos \theta = 1$$

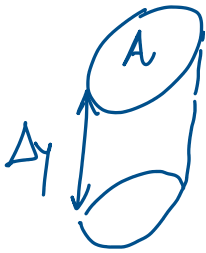


$$\Delta G = F_g \Delta y = p_g A \Delta y$$



A
sezione del pistone

$$\Rightarrow F = pA$$



$$\Delta G = p_g A \Delta y = p_g \Delta V$$

$$\Delta = p \Delta V = p (V_f - V_i)$$

Se la pressione è costante ↷

In generale, ci può dimostrare:

$$\Delta = \int_{V_i}^{V_f} P dV$$

In generale se ho più \vec{F} che agiscono

$$\Delta_{TOT} = \Delta_1 + \Delta_2 + \dots + \Delta_n = P_1 \Delta V_1 + P_2 \Delta V_2 + \dots + P_n \Delta V_n$$

Il lavoro può essere:

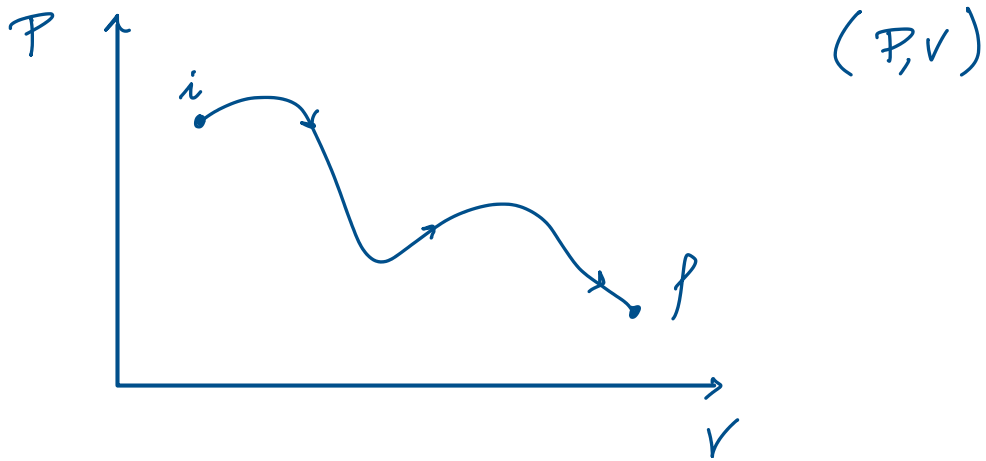
$$1) \Delta > 0 \text{ se } \Delta V > 0 \Rightarrow V_f - V_i > 0 \Rightarrow V_f > V_i$$

$$\text{se } V_f > V_i \Rightarrow \text{espansione} \Rightarrow \Delta > 0$$

$$2) \Delta < 0 \text{ se } \Delta V < 0 \Rightarrow V_f - V_i < 0 \Rightarrow V_f < V_i$$

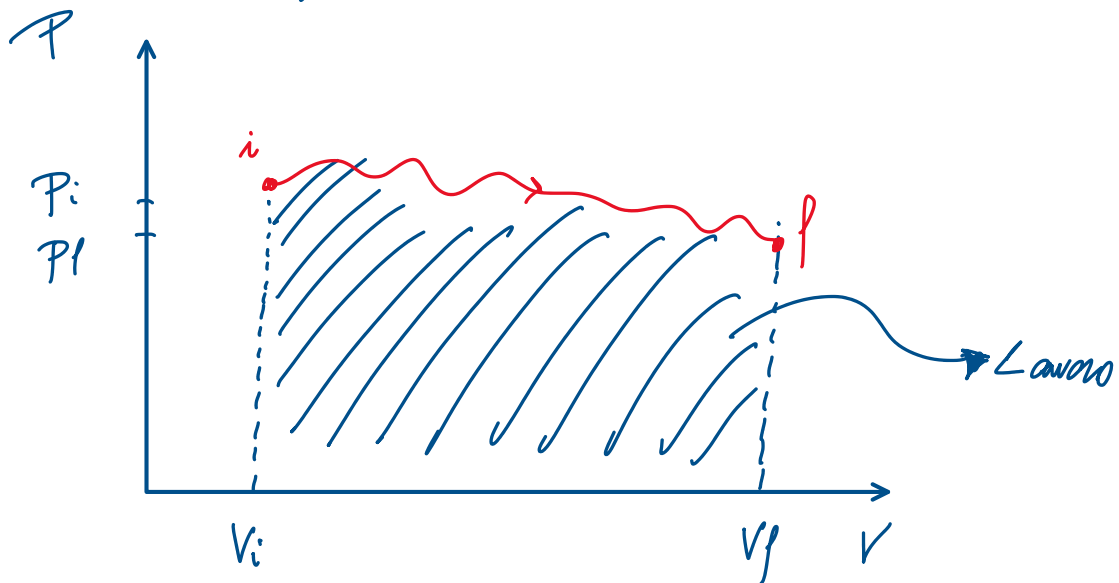
$$\text{se } V_f < V_i \Rightarrow \text{compressione} \Rightarrow \Delta < 0$$

Le trasformazioni Termodinamiche si rappresentano in un piano di Clapeyron (P, V)



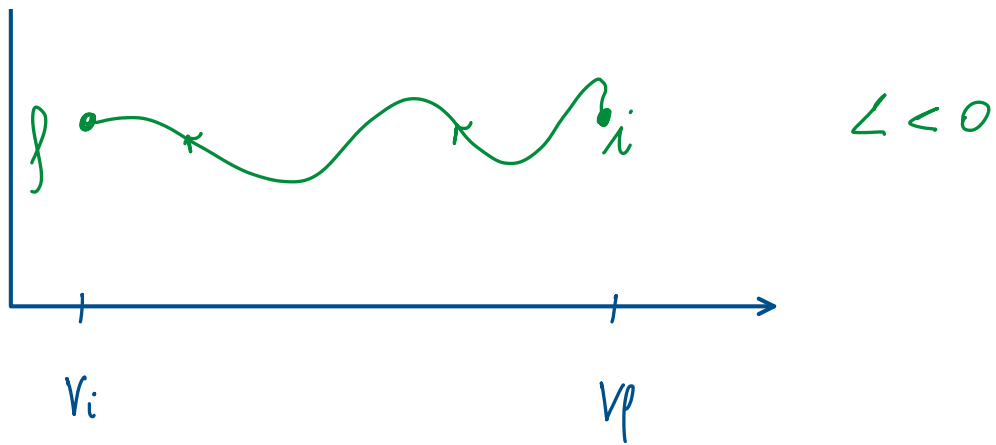
Ogni trasformazione termodinamica può essere rappresentata in (P, V) in cui sono riportati gli stati iniziali e finali

Rappresentazione grafica del lavoro



Dato che $L = \int p dV$ \rightarrow l'area sottesa dalla curva $P(V)$

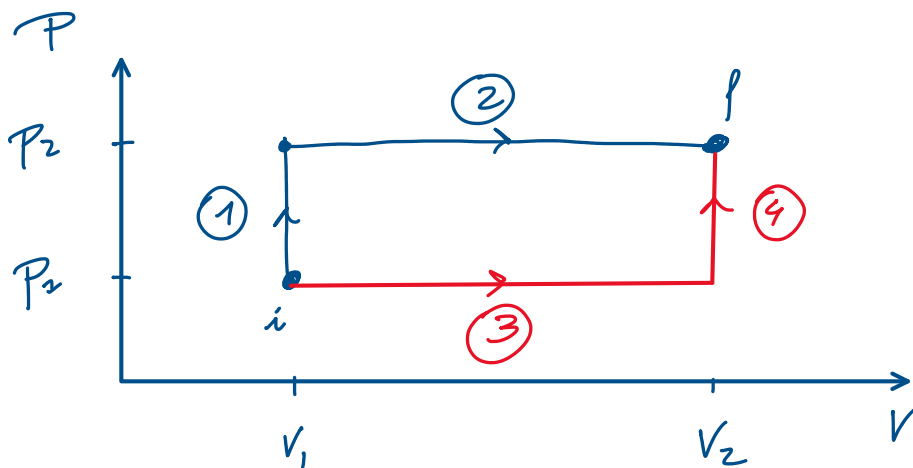




Una importante proprietà del lavoro svolto ($L > 0$) che subito è che **DIPENDE DALLA TRAIETTORIA nel piano (P, V)**

" TRASFORMAZIONE SEQUITA

Dimostriamolo in un caso semplice:



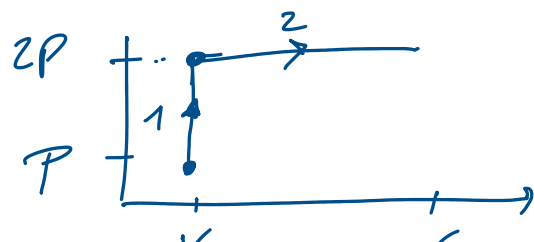
$$\begin{aligned}
 P_1 &= P \\
 P_2 &= 2P \\
 V_1 &= V \\
 V_2 &= 3V
 \end{aligned}$$

Due trasformazioni: (1) + (2)

(3) + (4)

$$L_{12} = L_1 + L_2$$

$$L_1 = \int \Delta V = 0$$



$$L_1 = P \frac{\Delta V}{w} = 0$$

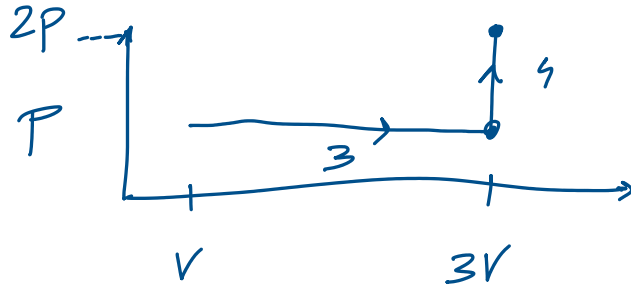
$$\Delta V = 0$$



$$L_2 = 2P(3V - V) = 4PV$$

$$L_{12} = 4PV$$

L_{34} :



$$L_{34} = L_3 + L_4$$

$$= P(3V - V) + 0$$

$$L_4 = P \Delta V \text{ ma } \Delta V = 0$$

$$= 2PV$$

$$L_{34} = 2PV$$

$L_{12} = 4PV \neq L_{34} = 2PV$ Il lavoro è diverso tra 12 e 34

Il lavoro dipende dal percorso (Traiettoria, Trasformazione)
non solo da stato iniziale e finale!!!